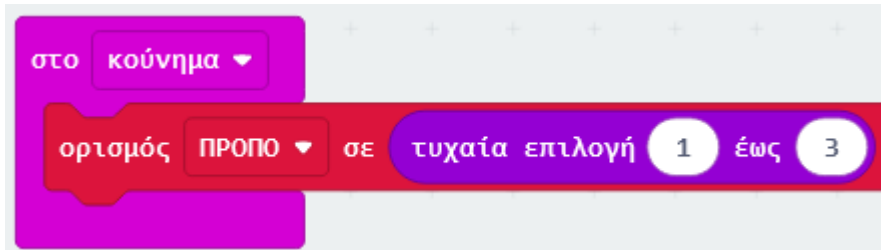


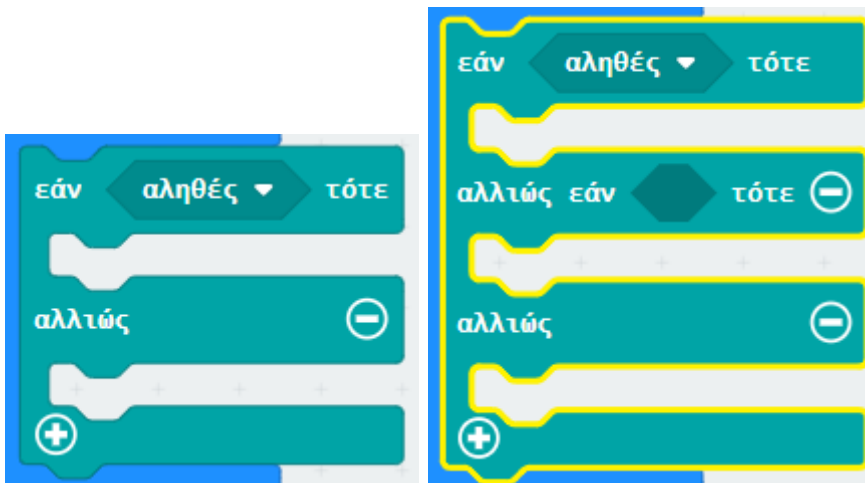
# Εμφωλευμένος έλεγχος

Ανακινήστε το micro:bit σας για να δημιουργήσετε τυχαίους αριθμούς.

Το πρόγραμμα θα χρησιμοποιεί το επιταχυνσιόμετρο micro:bit για να κάνει κάτι να συμβεί όταν το ανακινείτε. Όταν ανακινείτε το micro:bit, το πρόγραμμα επιλέγει έναν τυχαίο αριθμό μεταξύ 1 και 3 και τον εμφανίζει στην οθόνη LED.



Χρησιμοποιήστε την εντολή ελέγχου ΕΑΝ για να ελέγξετε την τιμή της μεταβλητής σας Πατώντας το «+» προσθέτετε επιπλέον έλεγχο στο έργο σας.



Με την εντολή ισότητας ελέγχετε την τιμή της μεταβλητής σας.



## Άσκηση προς υλοποίηση

Μεταβείτε στη διεύθυνση <https://makecode.microbit.org/> και δημιουργήστε ένα νέο έργο.

Αντιστοιχείστε τους αριθμούς 1, 2, 3 με τις τιμές ενός αγώνα ποδοσφαίρου 1, X, 2.

- Αν επιλέγεται το 1 θα εμφανίζει το 1.
- Αν επιλέγεται το 2 θα εμφανίζει το X.
- Αν επιλέγεται το 3 θα εμφανίζει το 2.