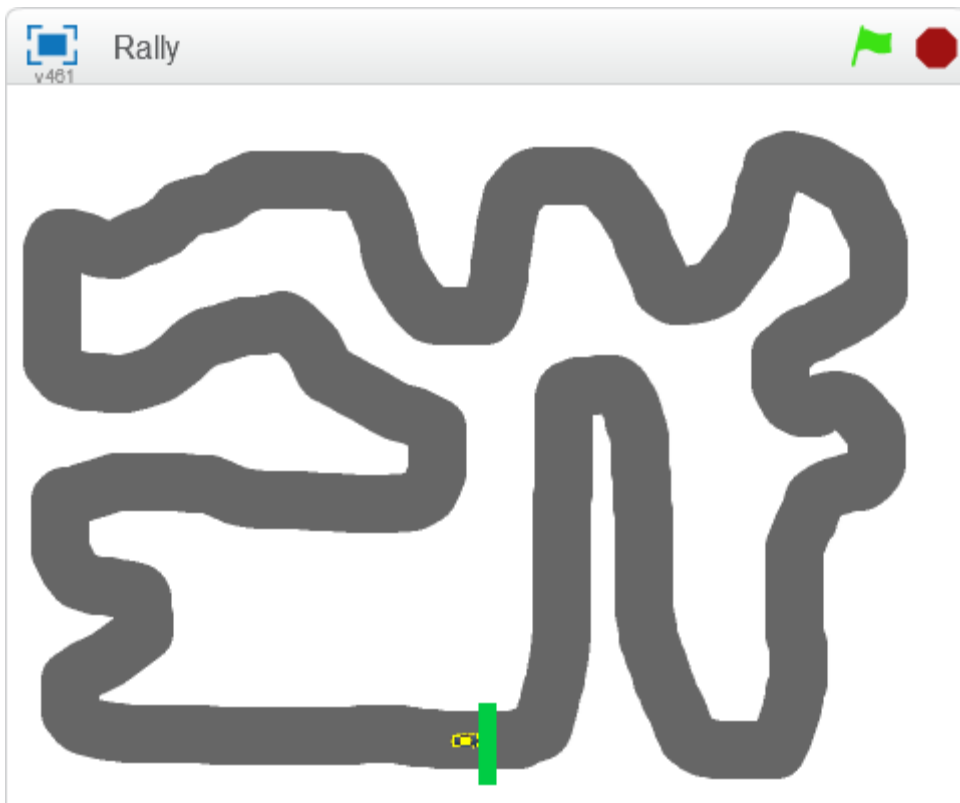
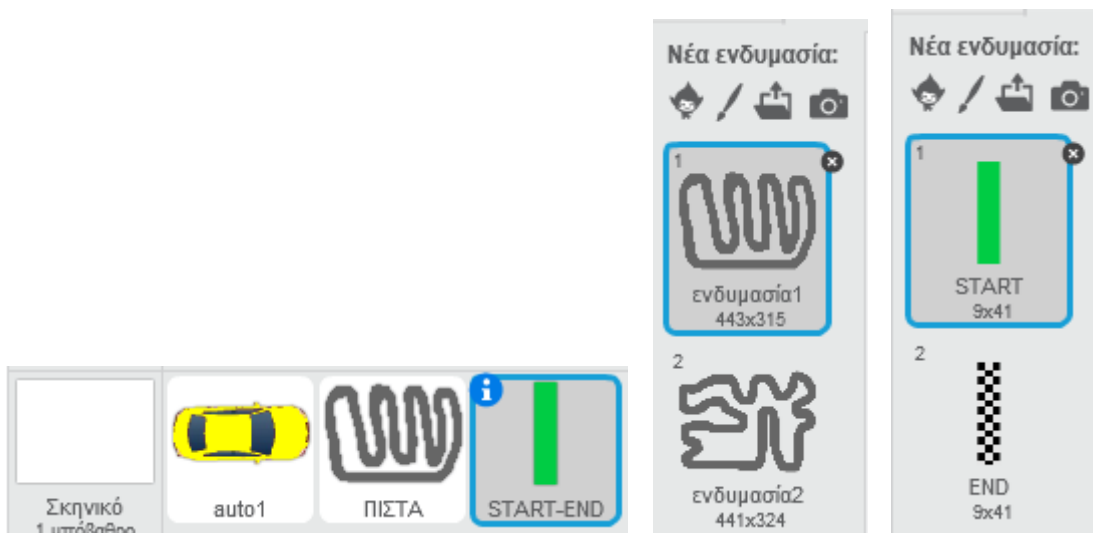


Rally Scratch



1. Αναζητήστε στο Internet εικόνες για "car κάτοψη". Επιλέξτε μία εικόνα με φορά προς τα δεξιά ή περιστρέψτε τη με πρόγραμμα ζωγραφικής προς τα δεξιά. Στην διεύθυνση <https://remove.bg> αφαιρέστε τον φόντο της εικόνας σας και κατεβάστε τη.
2. Διαγράψτε την γάτα.
3. Εισάγετε την μορφή κάτοψης ενός αυτοκινήτου ρυθμίστε το μέγεθός του με εντολή και κεντραρίστε το.
4. Δημιουργήστε 2 πίστες αγώνων με γκρι χρώμα ως ενδυμασίες σε νέο αντικείμενο και κεντραρίστε τες.
5. Δημιουργήστε αντικείμενο με 2 ενδυμασίες την εκκίνηση (πράσινο χρώμα) και τον τερματισμό (μαύρο χρώμα). Κεντραρίστε τα και τοποθετήστε τα σε κάποιο σημείο της πίστας σας. Μπορούν οι δύο πίστες να έχουν το ίδιο σημείο εκκίνησης.



Το αυτοκίνητο θα κινείται στο διάδρομο και όταν ακουμπήσει το λευκό φόντο θα σταματά το παιχνίδι. Κατά την εκκίνηση θα εμφανίζεται η πράσινη εκκίνηση (START) και όταν το αυτοκίνητο σταματά να την ακουμπά θα αλλάζει η ασπρόμαυρη ζώνη (END). Όταν το αυτοκίνητο ακουμπήσει την ζώνη END θα αλλάζει η πίστα και θα εμφανίζεται η πράσινη ζώνη START στο σημείο εκκίνησης. Το αυτοκίνητο θα κινείται εμπρός με το πάτημα του πάνω βέλους του πληκτρολογίου και θα στρίβει αριστερά ή δεξιά με το αντίστοιχο βέλος του πληκτρολογίου.

Ρυθμίστε τον τερματισμό της δεύτερης πίστας ώστε να εμφανίζει «YOU WIN».

Αποθηκεύστε το έργο σας

ΠΡΟΚΛΗΣΗ : Προσθέστε χρόνο για κάθε παίκτη και να εμφανίζεται ο ταχύτερος χρόνος και το όνομα του ταχύτερου παίκτη.