

Scratch – Piano



Δημιουργία πλήκτρων πιάνου και σύνδεση με νότες. Οι νότες εκτελούνται με το πάτημα των πλήκτρων A,B,C,D,E,F,G (λευκά πλήκτρα) & W,E,R,T,Y,U (μαύρα πλήκτρα) καθώς και με κλικ του ποντικιού πάνω στα πλήκτρα.

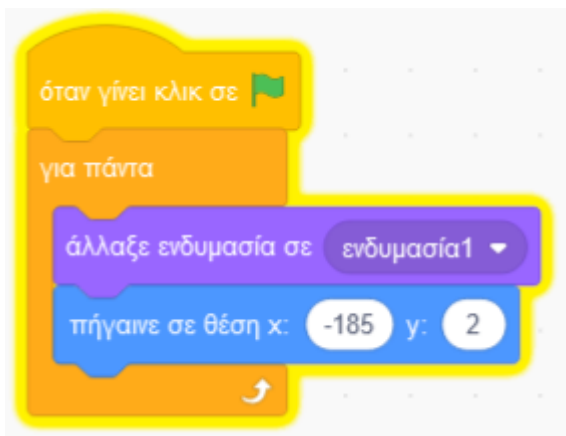
Εκτέλεση

Δημιουργήστε ένα ορθογώνιο για τα λευκά πλήκτρα και κεντραρίστε το. Διπλασιάστε την εμφάνισή του και αλλάξτε το χρώμα από λευκό σε ένα άλλο όπως φαίνεται στη διπλανή εικόνα.

Διπλασιάστε το 7 φορές και θα τα παραθέσετε στη σειρά αλλάζοντας την οριζόντια θέση του. Μπορείτε να γράψετε το γράμμα του πλήκρου εσωτερικά στις ενδυμασίες.

Με το ίδιο τρόπο δημιουργήστε 5 μαύρα μικρότερα ορθογώνια και τοποθετήστε τα όπως φαίνονται στην παραπάνω εικόνα.

Για να μην μετακινούνται από την θέση τους βάλτε την διεύθυνσή τους σε βρόγχο για πάντα και εφαρμόστε το σε όλα τα πλήκτρα.



Ενεργοποιήστε τις δύο εντολές «όταν σε αυτό το αντικείμενο γίνει κλικ» και «όταν πατηθεί το πλήκτρο ?» και δηλώστε και στις δύο εντολές την αλλαγή της ενδυμασίας και εκτέλεσης της νότας που θέλετε να παίξει.

Εφαρμόστε τις δύο εντολές στα υπόλοιπα πλήκτρα και αλλάξτε τις ρυθμίσεις τους.

Αποθηκεύστε το έργο σας.