

Κάρτες ανίχνευσης βίντεο



Αλληλεπιδράστε με έργα χρησιμοποιώντας ανίχνευση βίντεο.

Κάρτες ανίχνευσης βίντεο

Δοκιμάστε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- Κατοικίδιο η γάτα
- Κίνηση εικονιδίου
- Σκάσε ένα μπαλόνι
- Παίξτε τα ντραμς
- Μένω μακριά παιχνίδι
- Παίξτε μπάλα
- Ξεκινήστε μια περιπέτεια

Κατοικίδιο η γάτα



Κάντε τη γάτα να νιαουρίσει όταν την αγγίζετε.



Κατοικίδιο η γάτα

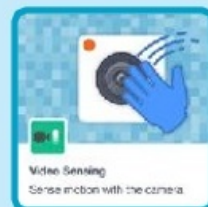
scratch.mit.edu



ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ

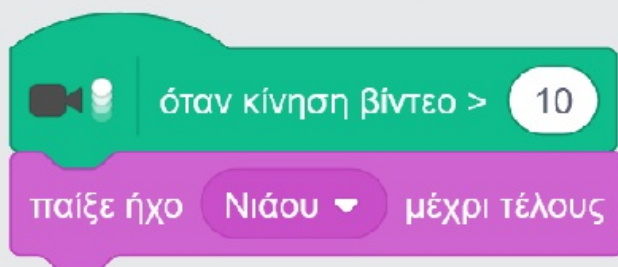


Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις
(στο κάτω αριστερό μέρος της οθόνης)



Επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο
για να προσθέσετε τα μπλοκ βίντεο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Αυτό θα ξεκινήσει όταν
ανιχνεύσει την κίνηση βίντεο
σε ένα sprite.

Πληκτρολογήστε έναν αριθμό
μεταξύ 1 και 100 για να
αλλάξετε την ευαισθησία.

Πληκτρολογώντας 1 θα
ξεκινήσει με πολύ λίγη
κίνηση, με το 100 απαιτεί
πολλή κίνηση.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

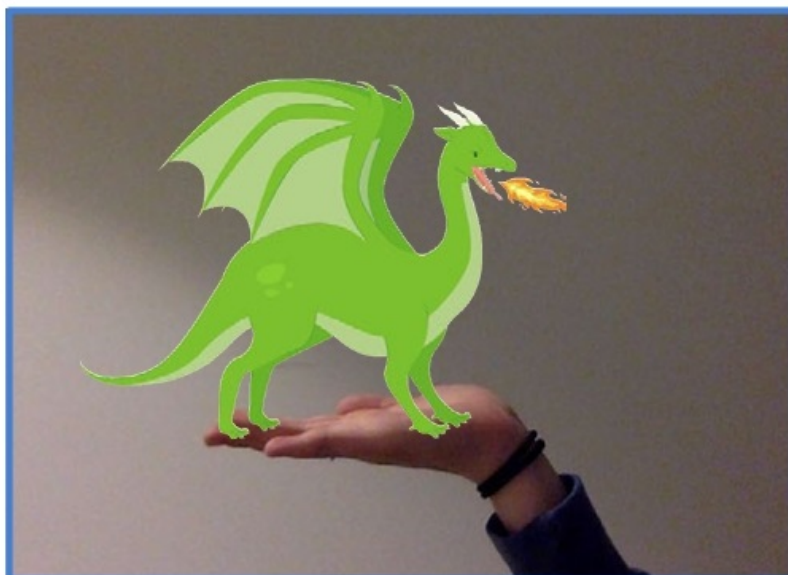
Κούνησε το χέρι σου για να χαϊδέψεις τη γάτα.



Κίνηση αντικειμένου



Μετακινηθείτε για να δώσετε ζωή σε ένα sprite.

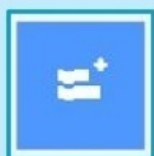


Ανίχνευση βίντεο

scratch.mit.edu



ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ ΓΙΑ



Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις και, στη συνέχεια, επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο.



Επιλέξτε ένα αντικείμενο για κίνηση.

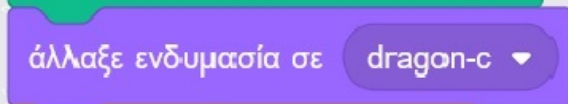
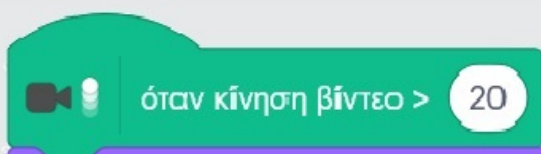


Επιλέξτε ένα αντικείμενο με περισσότερα από μία ενδυμασίες.

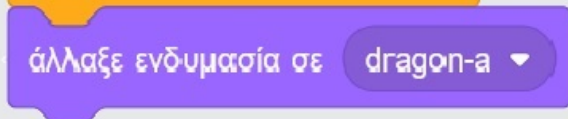


Κάντε κύλιση πάνω από τα αντικείμενα στη Βιβλιοθήκη για να δείτε τις διαφορετικές εικόνες τους.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε μια ενδυμασία



Επίλεξε μια διαφορετική ενδυμασία

ΔΟΚΙΜΑΣΕ ΤΟ

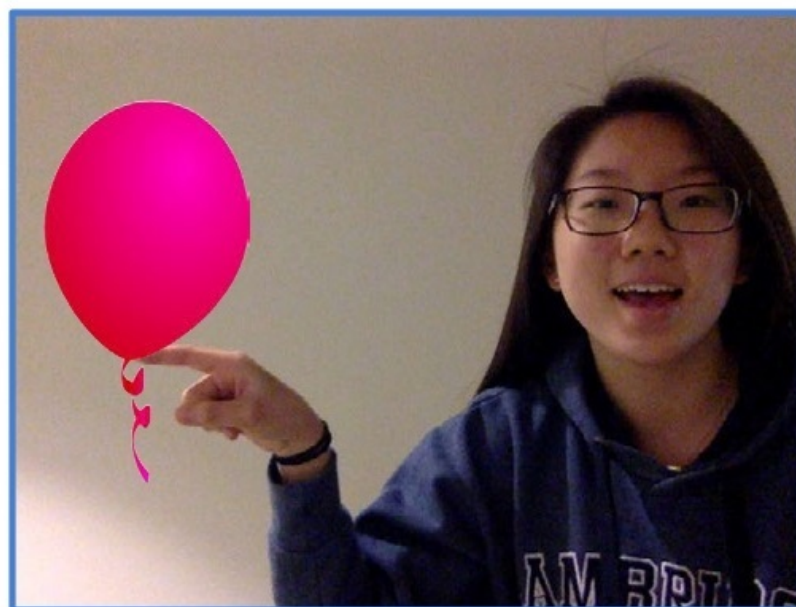
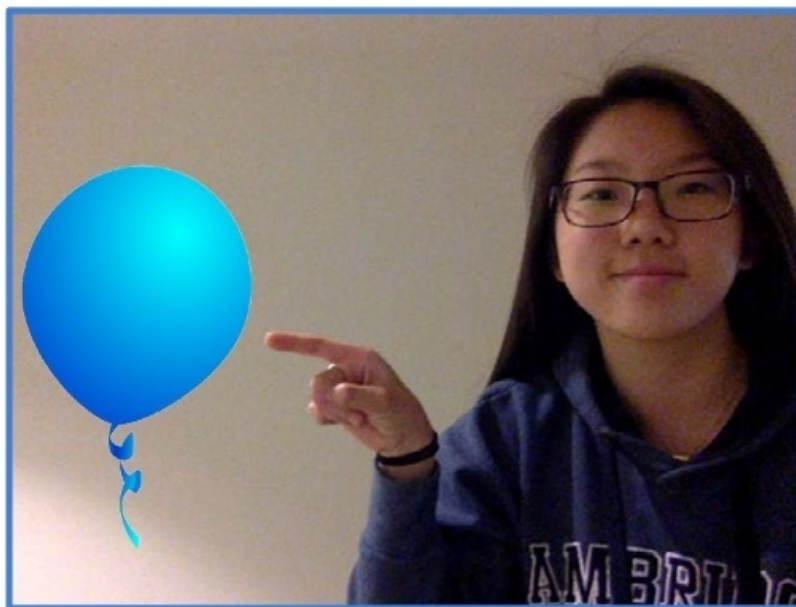
Μετακινηθείτε για να ζωντανέψετε τον δράκο.



Σκάσε ένα μπαλόνι



Χρησιμοποιήστε το δάχτυλό σας για να σκάσετε ένα μπαλόνι.

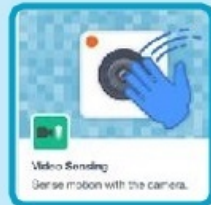


Σκάστε ένα μπαλόνι

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

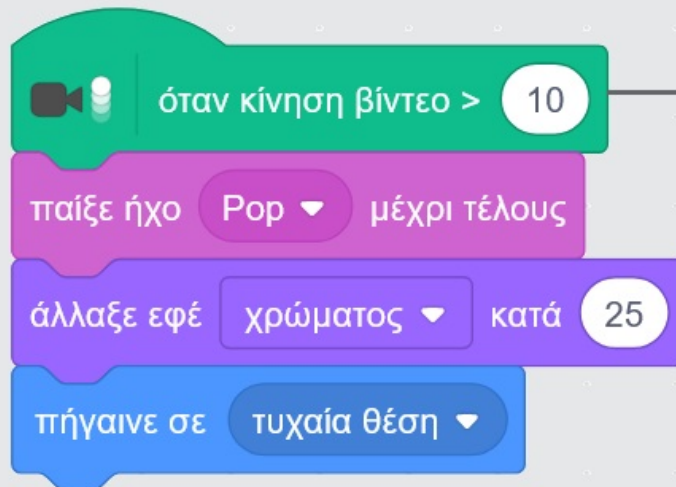


Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις και επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο.



Επιλέξτε ένα αντικείμενο, όπως το Balloon1.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πληκτρολογήστε έναν μεγαλύτερο αριθμό για να είναι πιο δύσκολο να σκάσει.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Χρησιμοποιήσε τα χέρια σου να σκάσεις ένα μπαλόνι.



Παίξε τα ντραμς



Αλληλεπιδράστε με αντικείμενα που παίζουν ήχους.

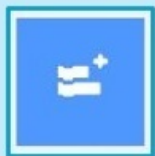


Παίξτε τα ντραμς

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

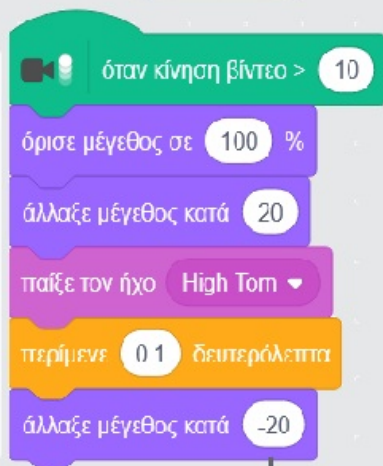


Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις και επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο.

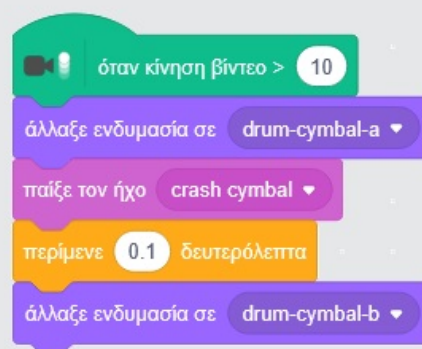
Επιλέξτε δύο αντικείμενα, όπως το Drum και το Drum-cymbal.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Κάντε κλικ σε κάθε όργανο για να το επιλέξετε και προσθέστε τον κώδικα του.



Πληκτρολογήστε ένα μείον για να γίνει μικρότερο.



Επίλεξε διαφορετική ενδυμασία.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

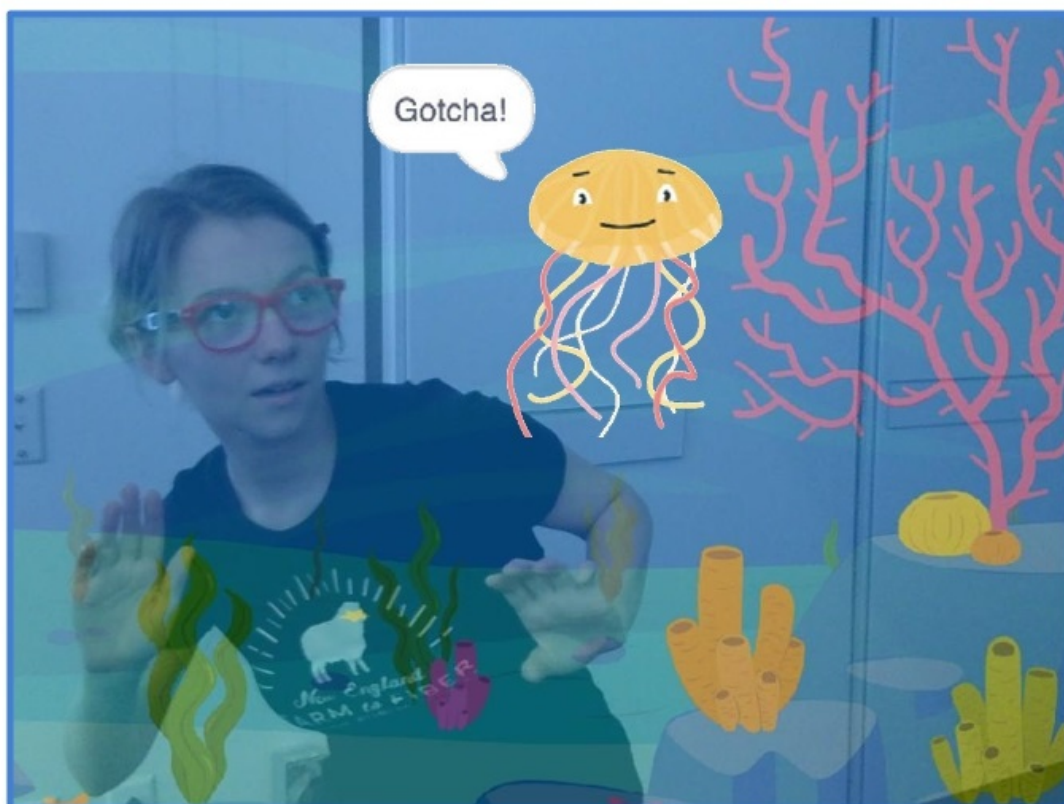
Χρησιμοποιήστε τα χέρια σας για να παίξετε ντραμς!



Μένω μακριά Παιχνίδι



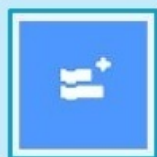
Μετακινηθείτε για να αποφύγετε ένα αντικείμενο.



Μείνε μακριά Παιχνίδι

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Κάντε κλικ στο κουμπί
Επεκτάσεις και επιλέξτε
Ανίχνευση βίντεο.

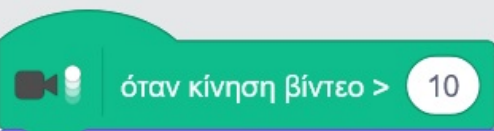
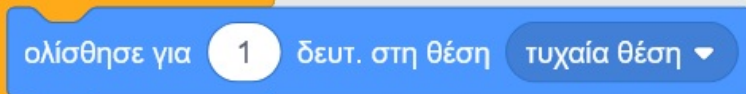
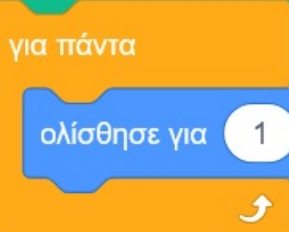


Επιλέξτε ένα σκηνικό,
όπως το Ocean.



Επιλέξτε ένα εικονίδιο,
όπως το Jellyfish.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πληκτρολογήστε έναν αριθμό μεταξύ
0 και 100.
(0 για να εμφανιστεί το βίντεο, 100
για να γίνει διαφανές το βίντεο.)

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

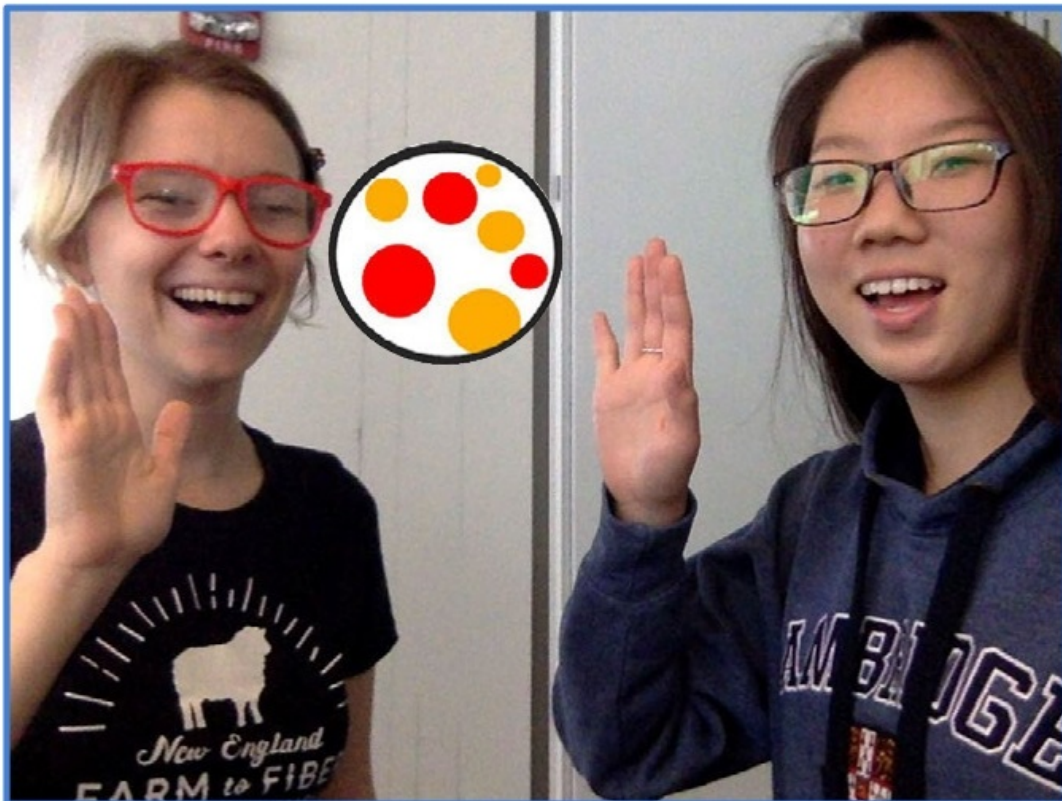
Μετακινηθείτε για να αποφύγετε την μέδουσα.



Παίξτε μπάλα



Χρησιμοποιήστε το σώμα σας για να μετακινήσετε ένα αντικείμενο στην οθόνη.



Παίξτε μπάλα

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

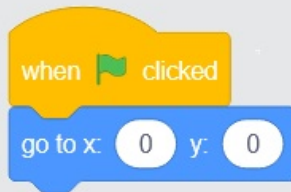


Κάντε κλικ στο κουμπί Επεκτάσεις και επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο.



Επιλέξτε ένα αντικείμενο, όπως το Beachball.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε direction (κατεύθυνση) από το μενού.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

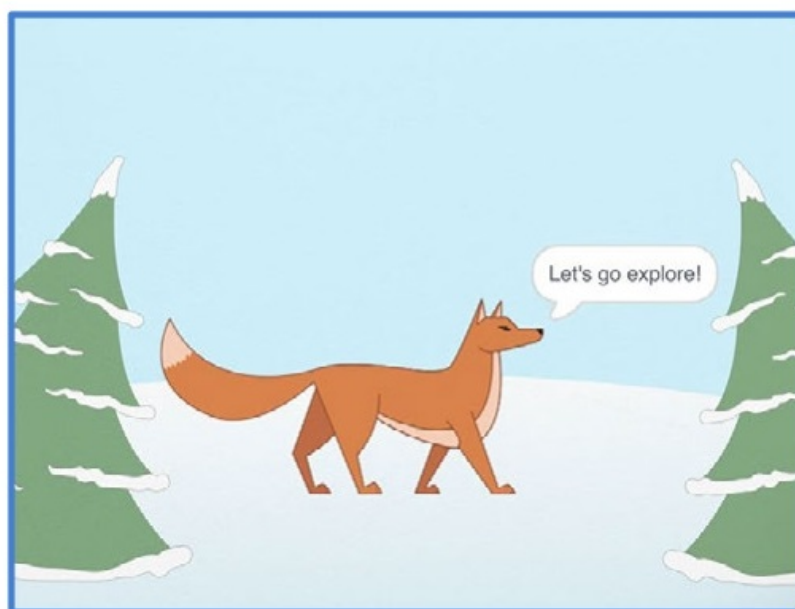


Χρησιμοποιήστε τα χέρια σας για να σπρώξετε την μπάλα παραλίας γύρω από την οθόνη. Δοκιμάστε το με έναν φίλο!

Ξεκίνα μια περιπέτεια!



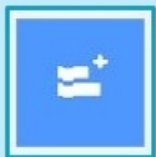
Αλληλεπιδράστε με μια ιστορία κινώντας
τα χέρια σας.



Ξεκίνα μια περιπέτεια!

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Κάνε κλικ στο κουμπι Επεκτάσεις.



Κώδικας

Επιλέξτε Ανίχνευση βίντεο.



Επιλέξε το σκηνικό.



Επιλέξε το αντικείμενο.



Ενδυμασίες

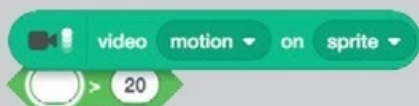
Κάντε κλικ στην καρτέλα Ενδυμασίες για να δείτε τις άλλες εικόνες του αντικειμένου σας.



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Κώδικας

Κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Εισαγάγετε την κίνηση βίντεο στο μπλοκ μεγαλύτερο ">" από την κατηγορία Τελεστές.

όταν γίνει κλικ σε

πήγαινε σε θέση x: -160 y: -100

Ορίστε ένα σημείο εκκίνησης.

άλλαξε ενδυμασία σε fox-c

Επιλέξτε ένα κοστούμι.

περίμενε ώσπου βίντεο κίνηση για αντικείμενο > 20

άλλαξε ενδυμασία σε fox-a

Επιλέξτε άλλο κοστούμι.

ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 0 y: -50

Ορίστε τη θέση στην οποία θα γλιστρήσει το αντικείμενο.

πες Ας εξερευνηήσουμε! για 2 δευτερόλεπτα

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία. Μετά κουνήστε το χέρι για να ξυπνήσει η αλεπού.