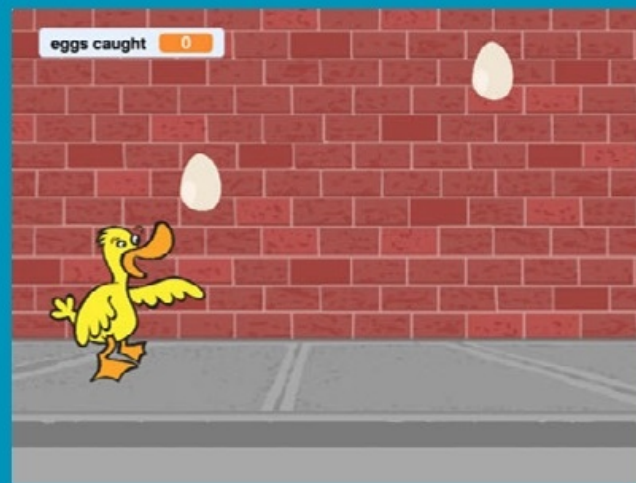
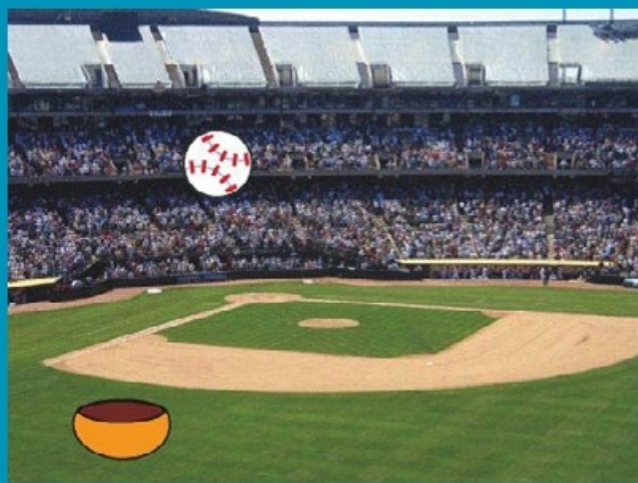
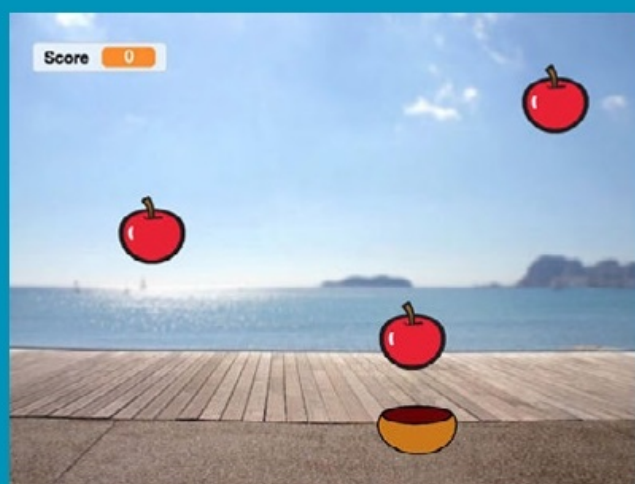


# Παιχνίδι σύλληψης Κάρτες



Κάντε ένα παιχνίδι όπου πιάνετε πράγματα που πέφτουν από τον ουρανό.

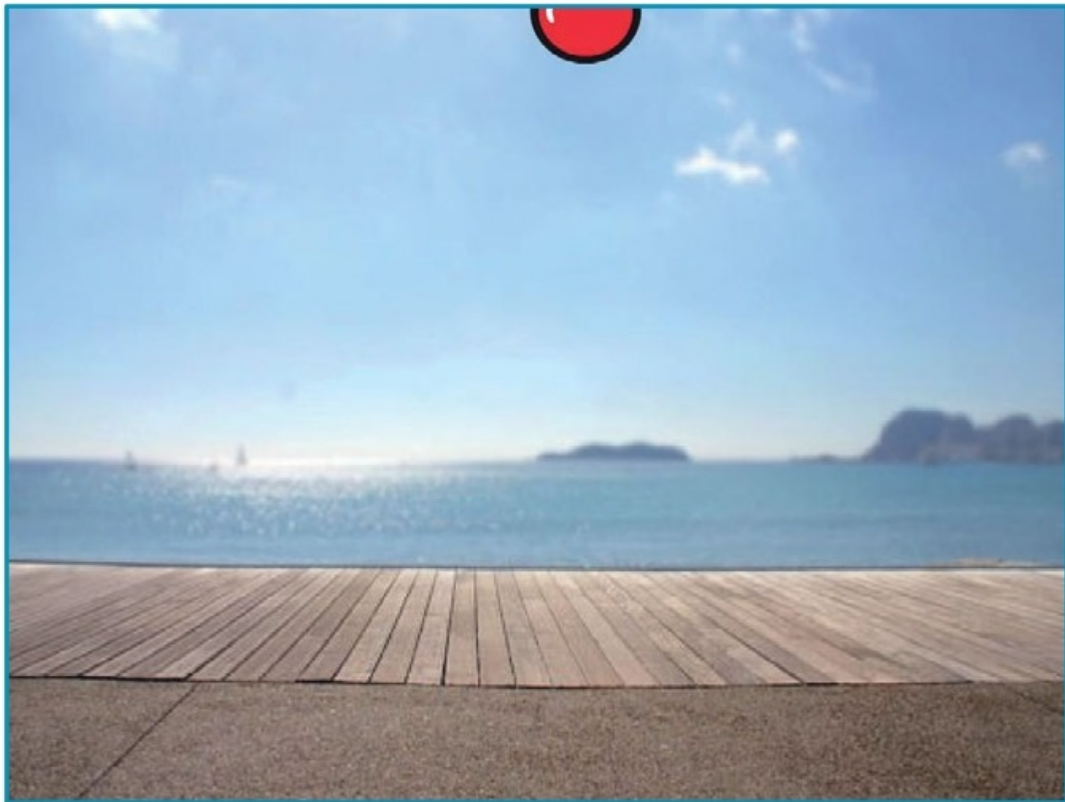
# Παιχνίδι σύλληψης Κάρτες

Χρησιμοποιήστε αυτές τις κάρτες με αυτή τη σειρά:

- 1. Μετάβαση στην κορυφή**
- 2. Πτώση**
- 3. Μετακίνηση συλλέκτη**
- 4. Πιάστε το!**
- 5. Διατήρηση σκορ**
- 6. Μπόνους Πόντοι**
- 7. Κερδίζεις!**

# Μετάβαση στην κορυφή

Ξεκινήστε από ένα τυχαίο σημείο στην κορυφή της Σκηνής.



# Μετακίνηση στην κορυφή

scratch.mit.edu

## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το σκηνικό,  
Boardwalk.



Boardwalk



Επίλεξε το αντικείμενο,  
Apple.



Apple

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Apple

όταν γίνει κλικ σε



πήγαινε σε

τυχαία θέση

όρισε y σε

180

Πληκτρολογήστε 180  
για να πάτε στην  
κορυφή της σκηνής.

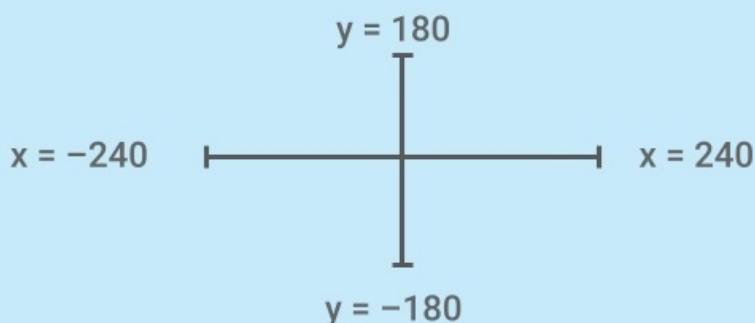
## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.

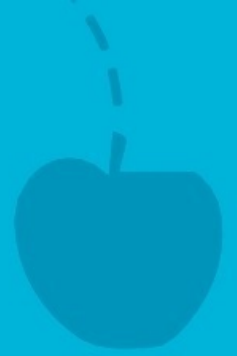


## ΣΥΜΒΟΥΛΗ

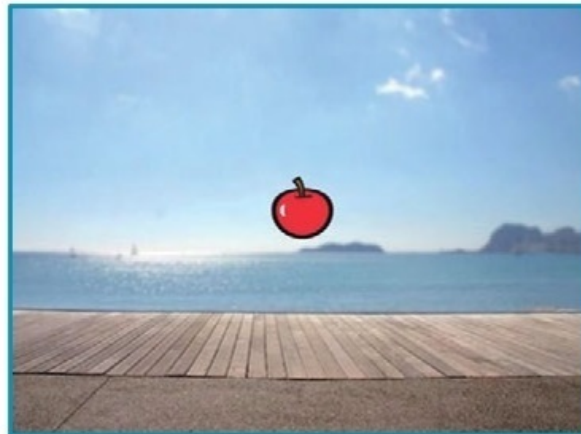
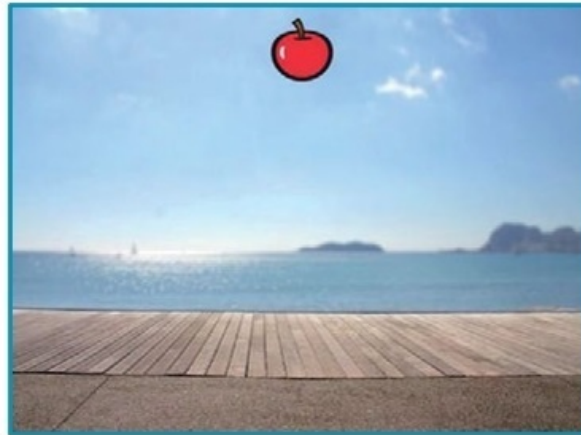
y είναι η θέση στη Σκηνή από πάνω προς τα κάτω.



# Πτώση



Κάντε το sprite σας να πέσει κάτω.





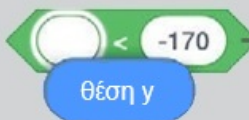
## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



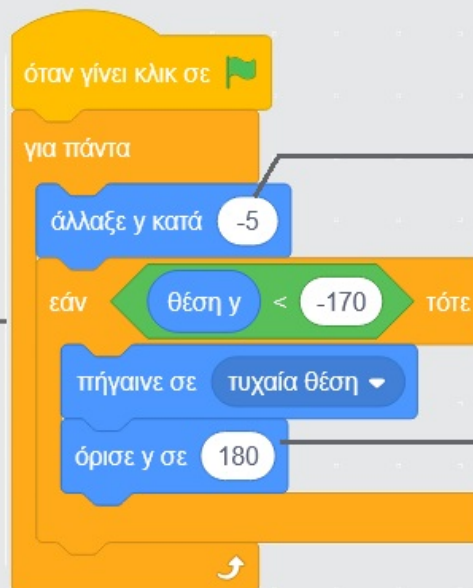
Επιλέξτε το Apple αντικείμενο.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Διατηρήστε τον προηγούμενο κώδικα ως έχει και προσθέστε αυτή τη δεύτερη στοίβα μπλοκ:



Εισαγάγετε το μπλοκ "θέση y" σε αυτό το μπλοκ από την κατηγορία Τελεστές.



Πληκτρολογήστε μείον για να πέσει κάτω.

Ελέγξτε αν βρίσκεται κοντά στο κάτω μέρος της Σκηνής.

Επιστροφή στην κορυφή της Σκηνής.

## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Κλικ στο στοπ για να σταματήσετε.

## ΣΥΜΒΟΥΛΗ

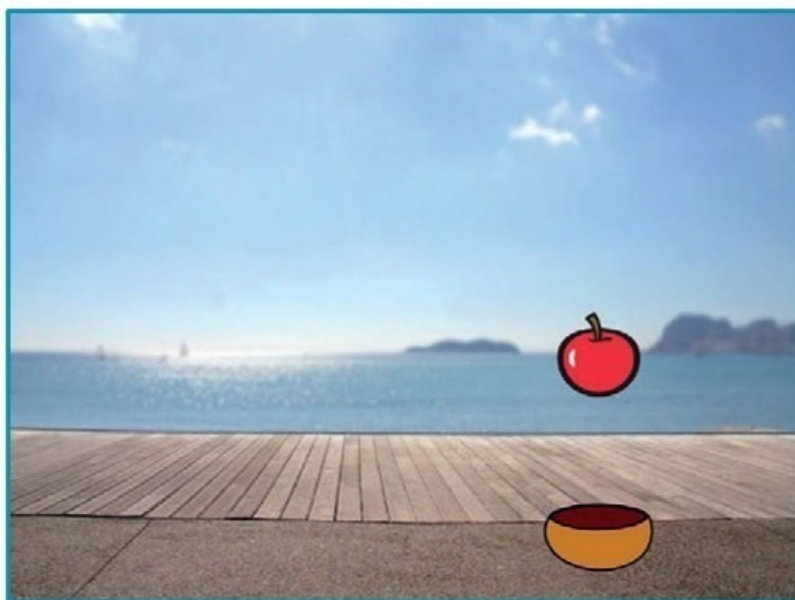
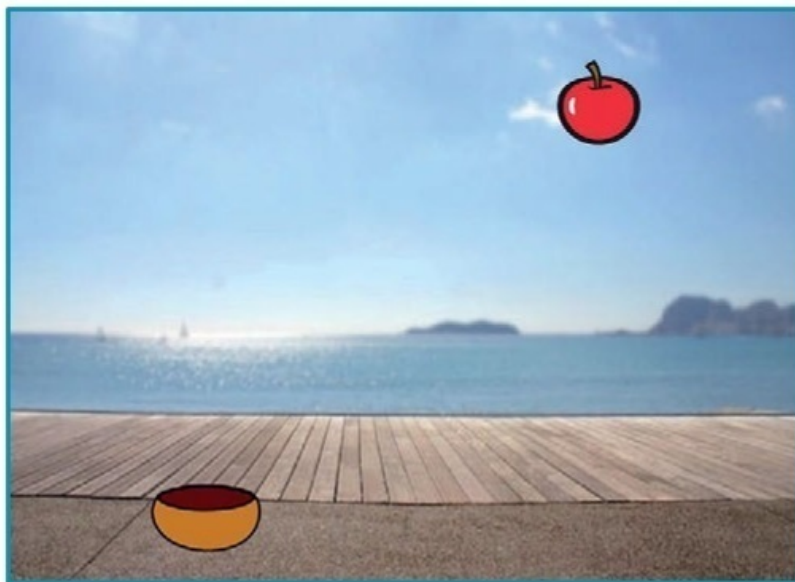
άλλαξε y κατά



Χρησιμοποιήστε το για να μετακινηθείτε πάνω ή κάτω.

# Μετακίνηση συλλέκτη

Πατήστε τα βέλη, έτσι ώστε ο συλλέκτης να κινηθεί αριστερά και δεξιά.



# Μετακίνηση συλλέκτη

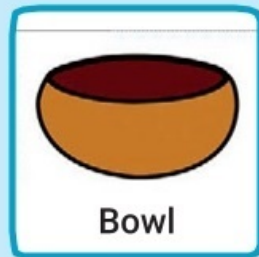
scratch.mit.edu



## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε τον συλλέκτη, όπως Bowl.



Μετέφερε το Bowl στο κάτω μέρος της σκηνής.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



```
όταν γίνει κλικ σε [πράσινη σημαία] για πάντα
  εάν πατήθηκε πλήκτρο [δεξί βέλος] τότε
    άλλαξε x κατά 10
  εάν πατήθηκε πλήκτρο [αριστερό βέλος] τότε
    άλλαξε x κατά -10
```

Επιλέξτε το δεξί βέλος από το μενού.

Επιλέξτε το αριστερό βέλος από το μενού.

## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.

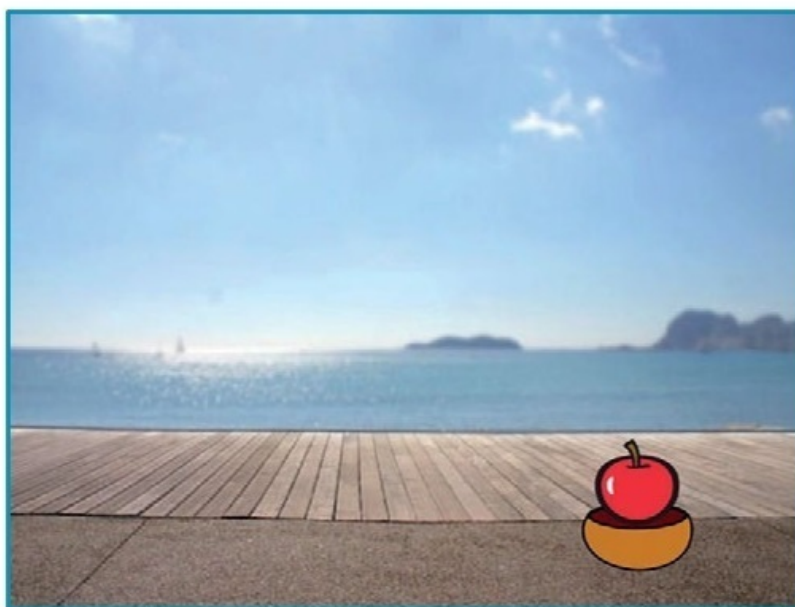
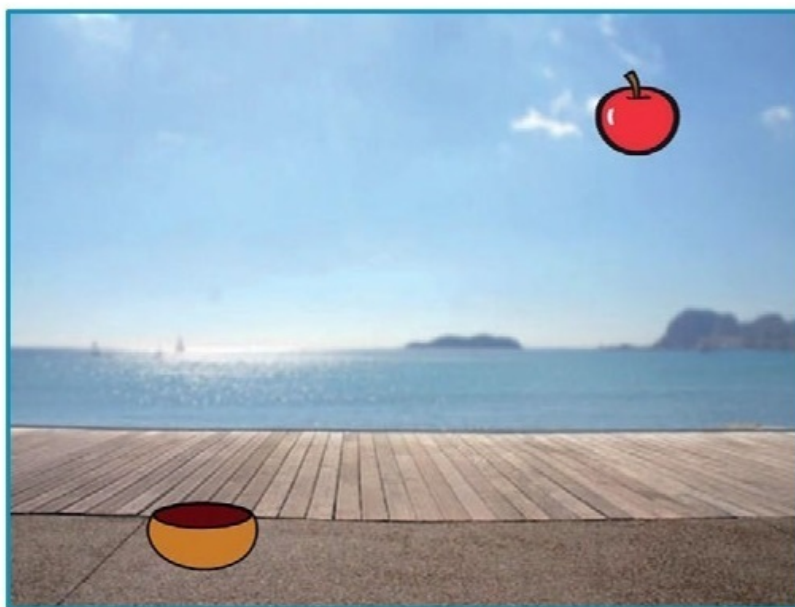


Πάτησε τα βέλη αριστερό - δεξί για να κινήσεις τον συλλέκτη.

# Πιάστε το!



Πιάστε το αντικείμενο που πέφτει.



# Πιάστε το!

scratch.mit.edu

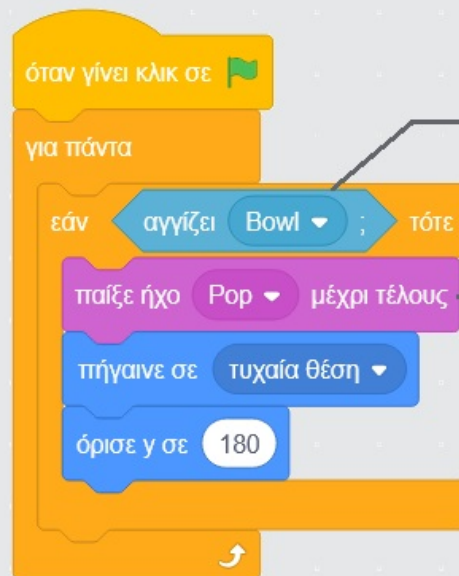


## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

Επίλεξε το αντικείμενο Apple.



## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Επίλεξε Bowl από το μενού.

Επίλεξε έναν ήχο.

## ΣΥΜΒΟΥΛΗ

🔊 Ήχοι

Κάντε κλικ στην καρτέλα Ήχοι εάν θέλετε να προσθέσετε διαφορετικό ήχο.



Στη συνέχεια, επιλέξτε έναν ήχο από τη Βιβλιοθήκη Ήχων.

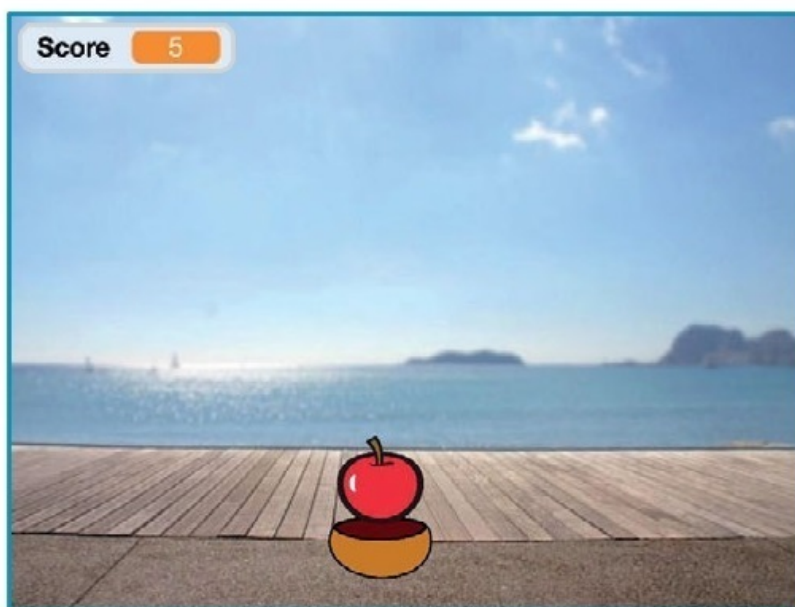
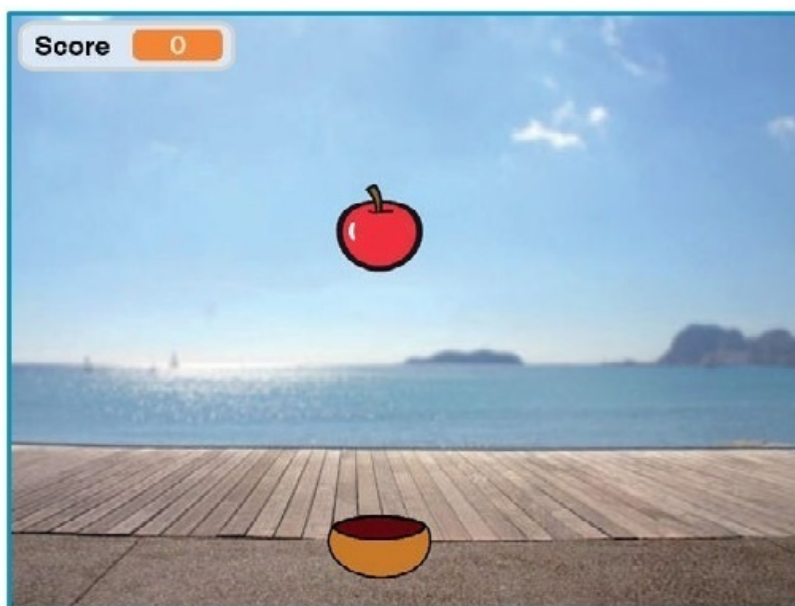
📄 Κώδικας

Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας όταν θέλετε να προσθέσετε περισσότερα μπλοκ.

# Διατήρηση σκορ



Προσθέστε έναν πόντο κάθε φορά που πιάνετε το αντικείμενο που πέφτει.



# Διατήρηση σκορ

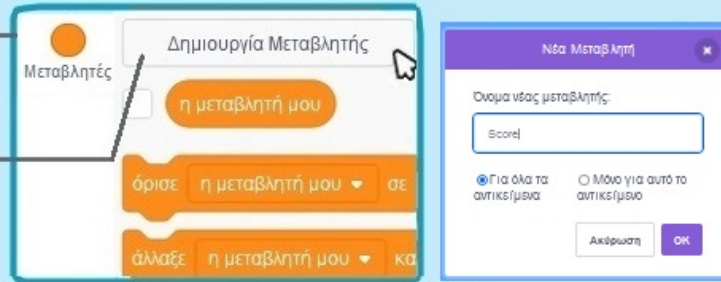
scratch.mit.edu



## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

Επιλέξτε Μεταβλητές.

Κάντε κλικ στο κουμπί  
Δημιουργία μεταβλητής.



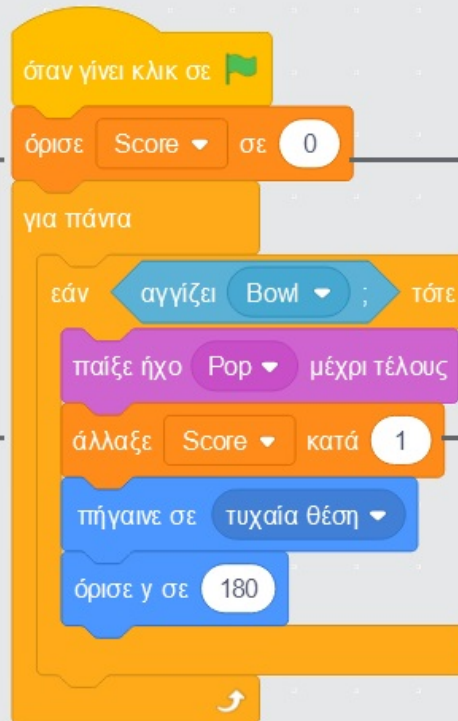
Ονόμασε την  
μεταβλητή Score  
και πάτα OK.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Πρόσθεσε τα δύο πορτοκαλί μπλοκ στον κώδικά σου.



Επίλεξε Score  
από το μενού.



Πρόσθεσε αυτό το μπλοκ  
για να μηδενίσεις το σκορ.

Πρόσθεσε αυτό το μπλοκ  
για να αυθήσεις το σκορ.

## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη  
σημαία για να ξεκινήσετε.

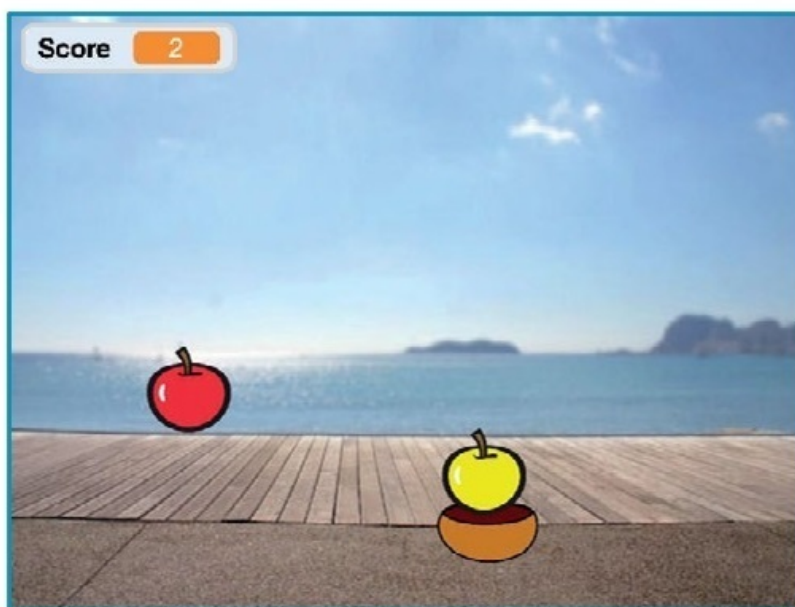
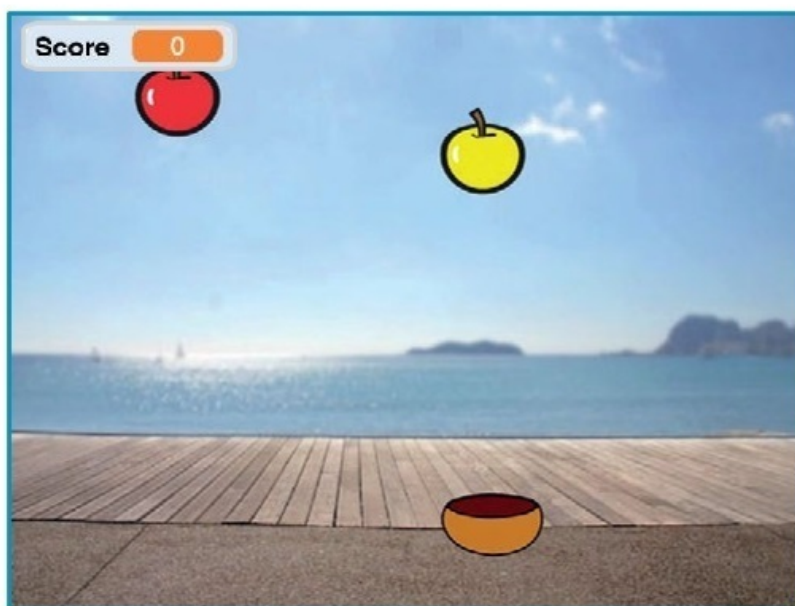


Στη συνέχεια, πιάστε μήλα  
για να κερδίσετε πόντους!

# Μπόνους Πόντοι



Κερδίστε επιπλέον πόντους όταν πιάσετε ένα χρυσό αντικείμενο.



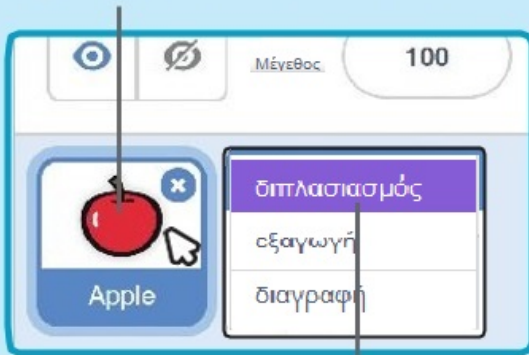
# Μπόνους Πόντοι

scratch.mit.edu



## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ

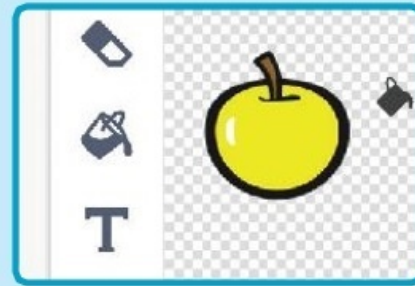
Για αντιγραφή του αντικειμένου, κάντε δεξί κλικ πάνω του.



Επίλεξε διπλασιασμός.

Ενδυμασίες

Κλικ στην καρτέλα Ενδυμασίες.



Χρησιμοποιήστε τα εργαλεία βαφής για να κάνετε το μπόνους σας, διαφορετικό.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Κώδικας

Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.

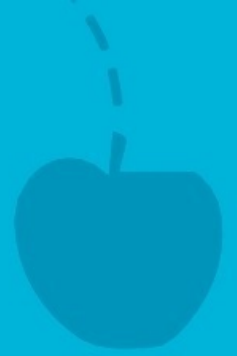


Πληκτρολογήστε πόσους πόντους κερδίζετε για να πιάσετε ένα μπόνους αντικείμενο.

## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Πιάστε το μπόνους αντικείμενο για να αυξήσετε το σκορ σας!

# Κερδίζεις!



Όταν συγκεντρώσετε αρκετούς πόντους,  
εμφανίστε ένα νικητήριο μήνυμα!

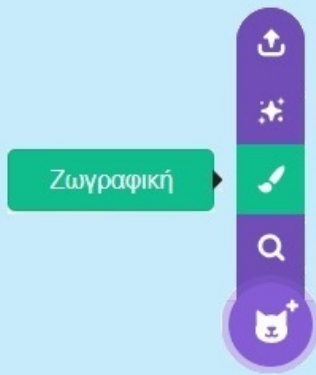


# Κερδίζεις!

scratch.mit.edu



## ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



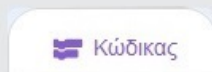
Κάντε κλικ στο εικονίδιο Ζωγραφική για να δημιουργήσετε ένα νέο αντικείμενο.

Χρησιμοποιήστε το εργαλείο κειμένου T για να γράψετε ένα μήνυμα, όπως "YOU WON!"

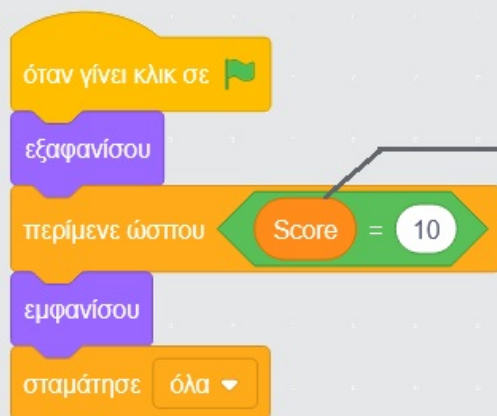


Μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα, το μέγεθος και το στυλ γραμματοσειράς.

## ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Εισαγάγετε το μπλοκ Score από την κατηγορία Μεταβλητές.

## ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Παίξτε μέχρι να κερδίσετε αρκετούς πόντους για να κερδίσετε!