

Ας χορέψουμε Κάρτες



Σχεδιάστε μια κινούμενη σκηνή χορού με
μουσική και χορευτικές κινήσεις.

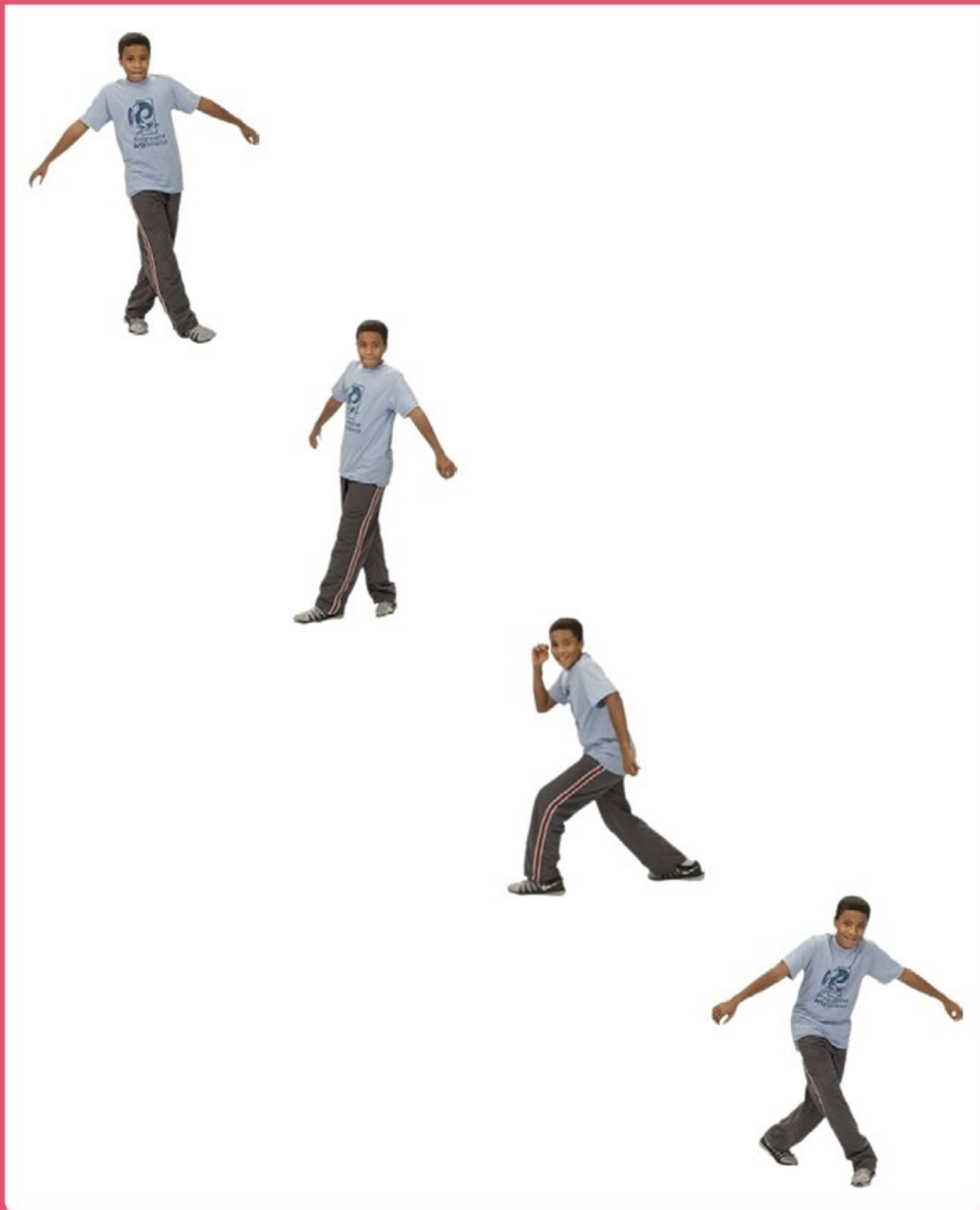
Ας χορέψουμε Κάρτες

Δοκιμάστε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- Χορευτική ακολουθία
- Επανάληψη χορού
- Αναπαραγωγή μουσικής
- Κάνω με τη σειρά
- Θέση εκκίνησης
- Εφέ σκιάς
- Διαδραστικός Χορός
- Εφέ χρώματος
- Αφήστε ένα μονοπάτι

Χορευτική ακολουθία

Δημιουργήστε ένα χορευτικό.



Χορευτική ακολουθία

scratch.mit.edu

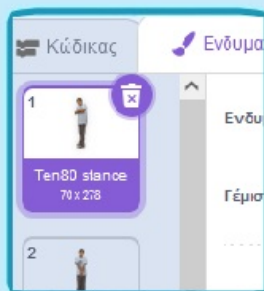
ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε τον χορευτή.

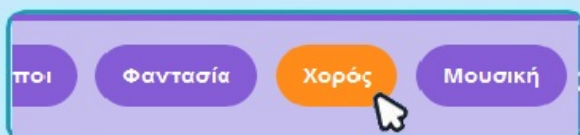


Ten80 Dance



Ενδυμασίες

Κάντε κλικ στην καρτέλα Ενδυμασίες για να δείτε τις διαφορετικές χορευτικές κινήσεις.



Για να δείτε μόνο τα αντικείμενα χορού, κάντε κλικ στην κατηγορία Χορός στο επάνω μέρος της Βιβλιοθήκης αντικειμένων.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

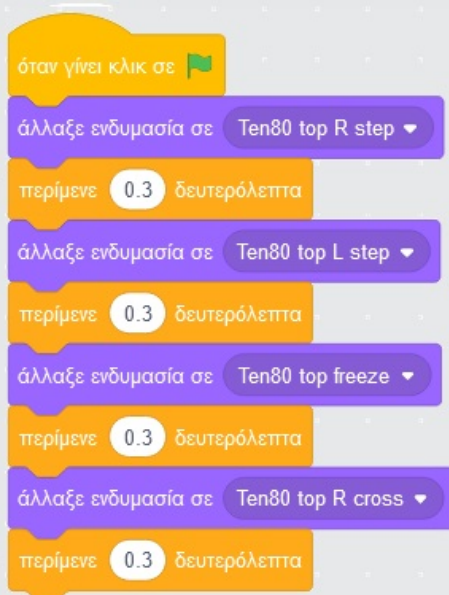
Κώδικας

Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Ten80 Dance

Πληκτρολογήστε πόσο να περιμένετε μεταξύ των χορευτικών κινήσεων.



Επιλέξτε διαφορετικές χορευτικές κινήσεις.

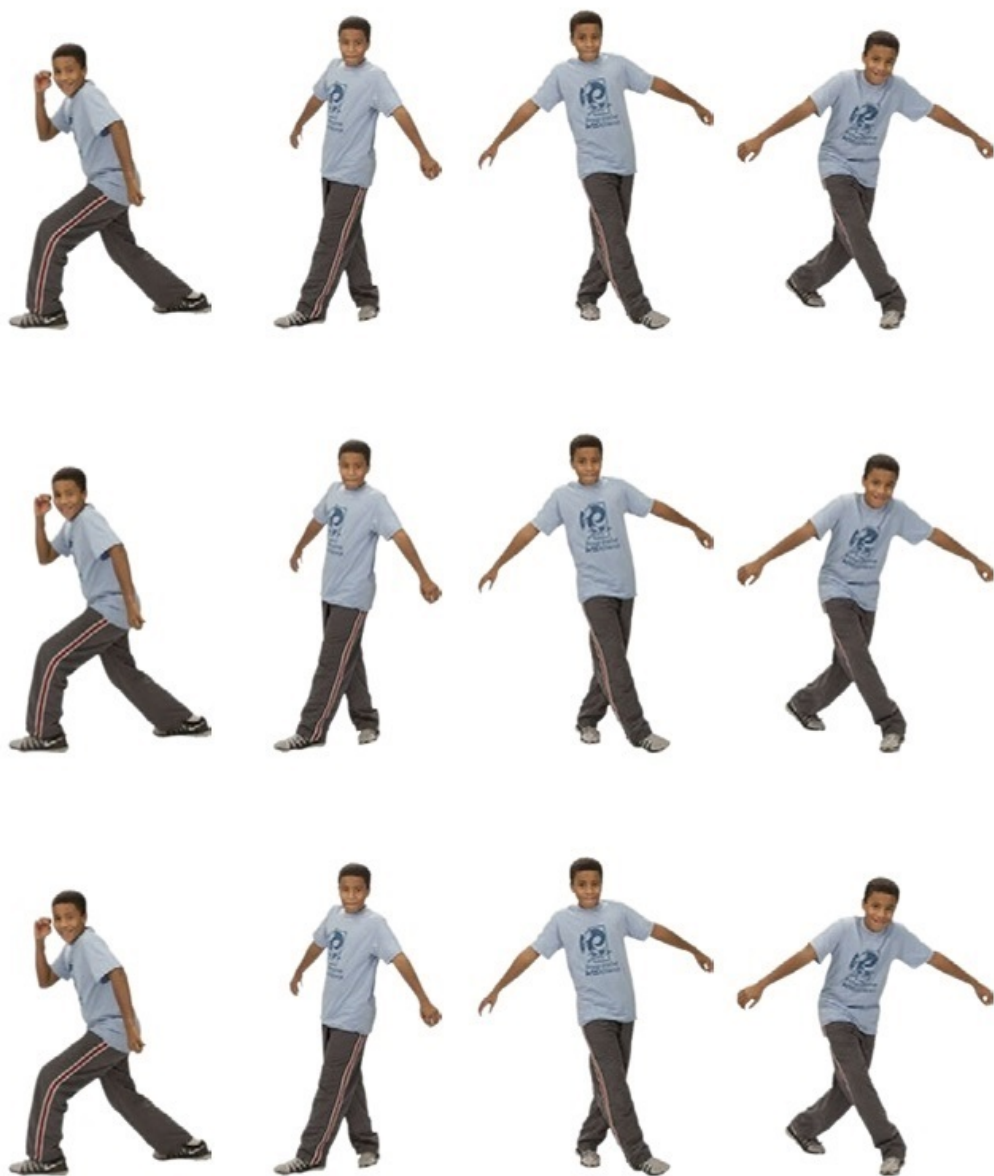
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Επανάληψη χορού

Επαναλάβετε μια σειρά από βήματα χορού.



Επανάληψη χορού

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Κλικ στη Βιβλιοθήκη αντικειμένων.



Κλικ στην κατηγορία Χορός.



Επίλεξε τον χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Προσθέστε ένα μπλοκ επανάληψης γύρω από τον χορό σας.



```
όταν γίνει κλικ σε [ ]
  άλλαξε ενδυμασία σε Ten80 stance
  περίμενε 1 δευτερόλεπτα
  επανάλαβε 4
    άλλαξε ενδυμασία σε Ten80 top R step
    περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα
    άλλαξε ενδυμασία σε Ten80 top L step
    περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα
    άλλαξε ενδυμασία σε Ten80 top freeze
    περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα
    άλλαξε ενδυμασία σε Ten80 top R cross
    περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα
```

Επιλέξτε μια πόζα χορού.

Πληκτρολογήστε πόσες φορές θέλετε να επαναλάβετε τον χορό.

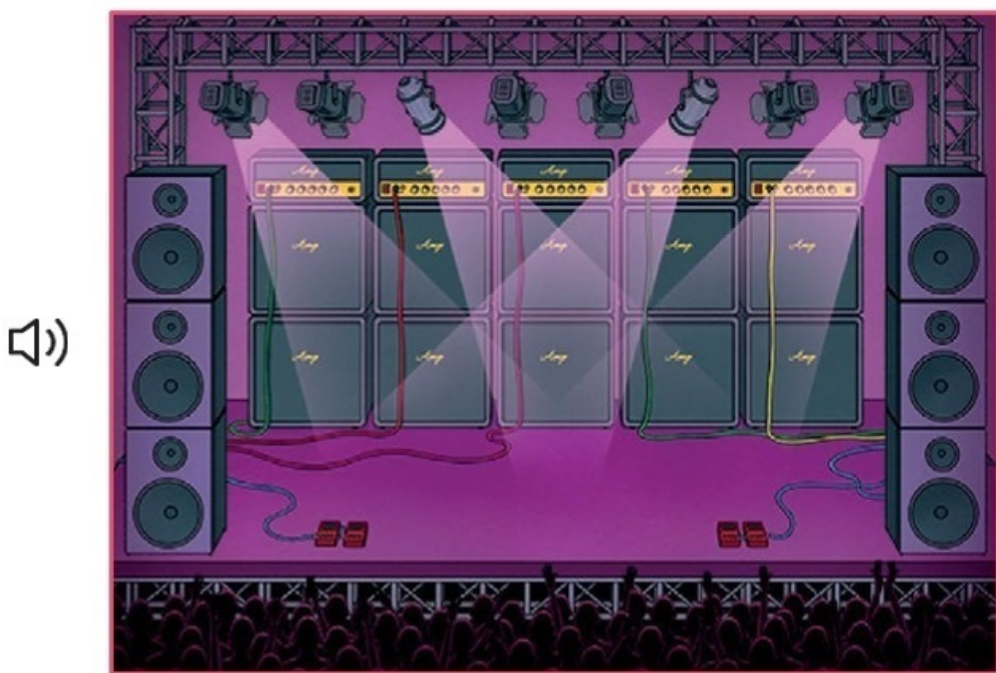
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Αναπαραγωγή μουσικής

Παίξτε και επαναλάβετε ένα τραγούδι.



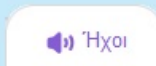
Αναπαραγωγή μουσικής

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το σκηνικό.

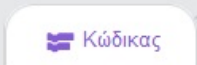


Κλικ στην καρτέλα Ήχοι.

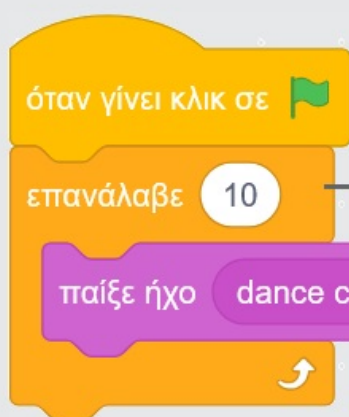


Επιλέξτε ένα τραγούδι από την κατηγορία Λούπες.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

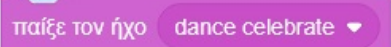


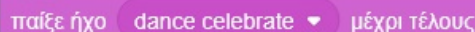
Κλικ στην καρτέλα Κώδικας.



Πληκτρολογήστε πόσες φορές θέλετε να επαναληφθεί το τραγούδι.

Φροντίστε να χρησιμοποιήσετε

(όχι το )



Διαφορετικά, η μουσική δεν θα τελειώσει πριν ξεκινήσει ξανά.

Κάνω με τη σειρά

Συντονίστε τους χορευτές τον ένα μετά τον άλλον μέχρι τέλους.



Κάνω με τη σειρά

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε δύο χαρακτήρες από την κατηγορία Χορός.



Anina Dance



Champ99

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Anina Dance

όταν γίνει κλικ σε

άλλαξε ενδυμασία σε **anina top L step**

περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα

άλλαξε ενδυμασία σε **anina top R step**

περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα

άλλαξε ενδυμασία σε **anina stance**

μετάδωσε **μήνυμα1**

Μεταδώστε ένα μήνυμα.



Champ99

όταν λάβω **μήνυμα1**

πες **Η σειρά μου!** για 2 δευτερόλεπτα

επανάλαβε 4

επόμενη ενδυμασία

περίμενε 0.3 δευτερόλεπτα

Πείτε σε αυτόν τον χορευτή τι να κάνει όταν λάβει το μήνυμα.

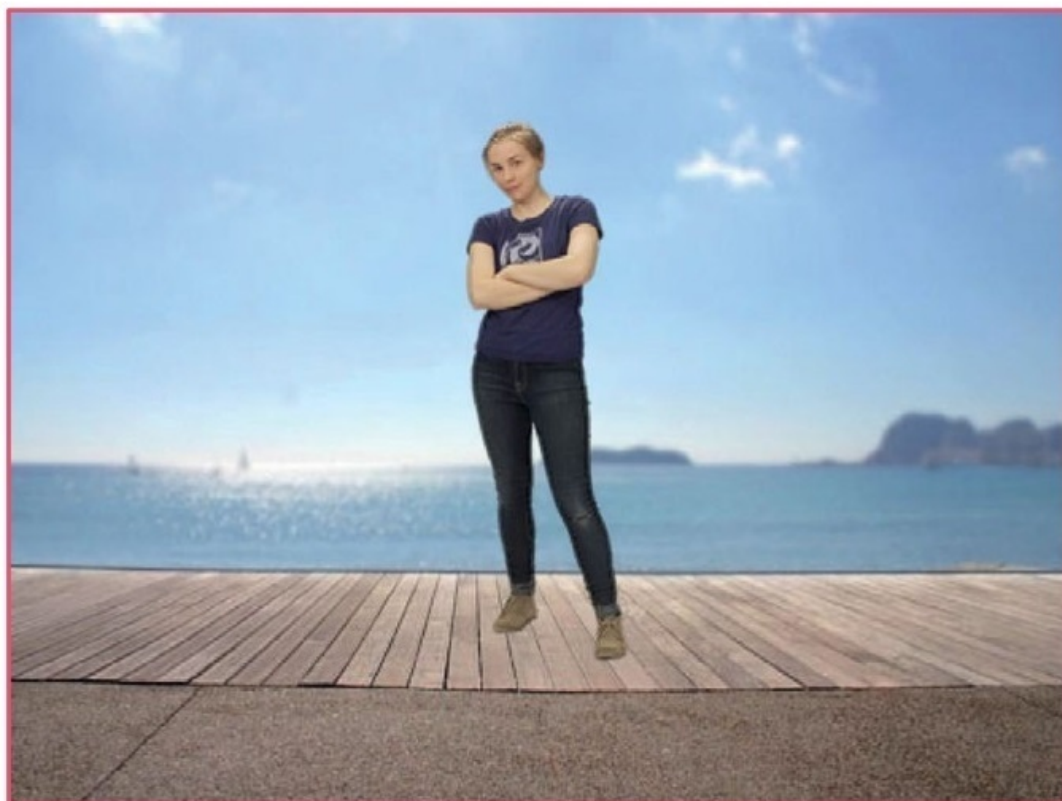
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Θέση εκκίνησης

Πείτε στους χορευτές από πού να ξεκινήσουν.



Θέση εκκίνησης

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Κλικ στη Βιβλιοθήκη αντικειμένων.



Κλικ στην κατηγορία Χορός.



Επίλεξε τον χορευτή.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε

πήγαινε σε θέση x: -10 y: 20

— Πείτε από πού να ξεκινήσει.

όρισε μέγεθος σε 90 %

— Ορίστε το μέγεθος του.

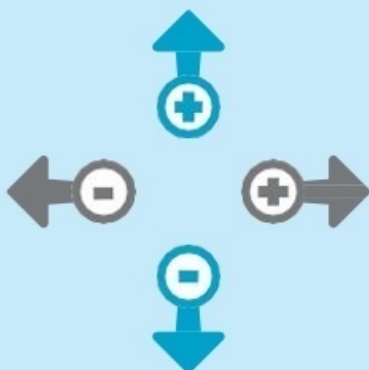
άλλαξε ενδυμασία σε lb stance

— Επιλέξτε αρχική ενδυμασία.

εμφάνισου

— Βεβαιωθείτε ότι εμφανίζεται.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ



Χρησιμοποιήστε το `πήγαινε σε θέση x: y:` για να ορίσετε τη θέση του αντικειμένου στη σκηνή.

x είναι η θέση στη Σκηνή από αριστερά προς τα δεξιά.

y είναι η θέση στη Σκηνή από πάνω προς τα κάτω.

Εφέ σκιάς

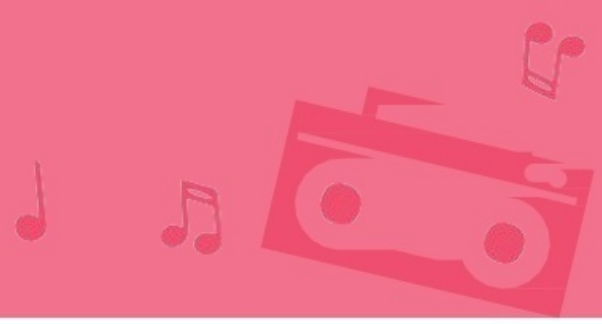


Φτιάξτε μια χορευτική σιλουέτα.



Εφέ σκιάς

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Πήγαινε στη Βιβλιοθήκη αντικειμένων.



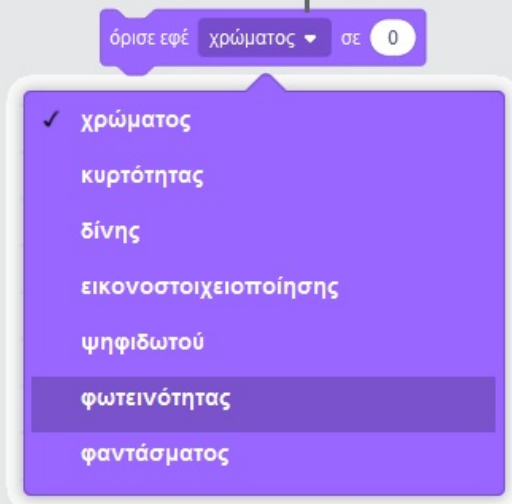
Επίλεξε την κατηγορία Χορός.



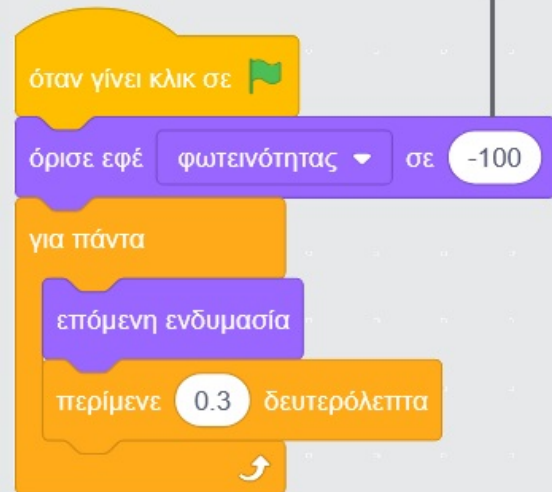
Επίλεξε την χορεύτρια.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Επίλεξε φωτεινότητα από το μενού.



Όρισε την φωτεινότητα -100 για να την κάνεις τελείως σκοτεινή.



ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Κάνε κλικ στο κόκκινο stop για να σταματήσεις.

Διαδραστικός χορός

Πατήστε τα πλήκτρα για εναλλαγή
χορευτικών κινήσεων.



Διαδραστικός χορός

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Πήγαινε στη Βιβλιοθήκη αντικειμένων.



Επίλεξε την κατηγορία Χορός.

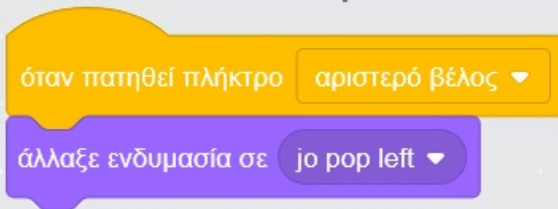


Jouvi Dance

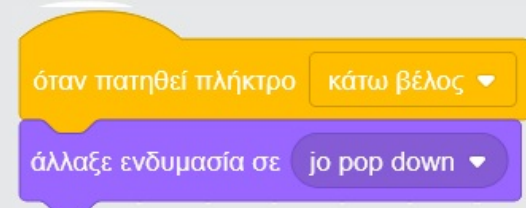
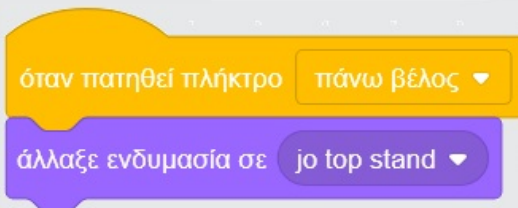
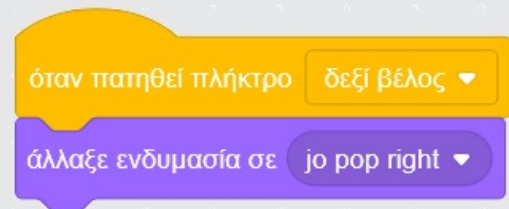
Επίλεξε την χορεύτρια.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Επιλέξτε ένα διαφορετικό πλήκτρο για κάθε κίνηση χορού.



Επιλέξτε μια χορευτική κίνηση από το μενού.



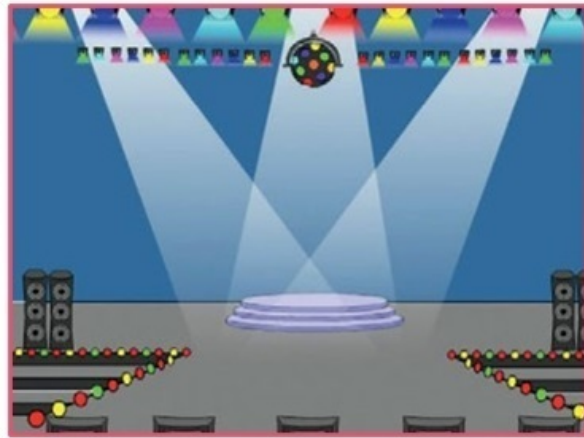
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ



Πάτησε τα βελάκια από το πληκτρολόγιο.

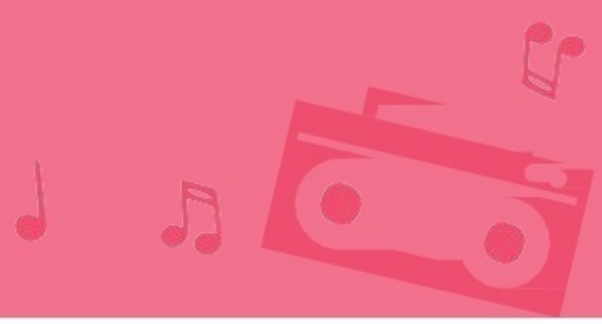
Εφέ χρώματος

Κάντε το σκηνικό να αλλάζει χρώματα.



Εφέ χρώματος

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ




Επίλεξε το σκηνικό.



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε 

για πάντα

άλλαξε εφέ κατά

περίμενε δευτερόλεπτα

Δοκίμασε διαφορετικούς αριθμούς.

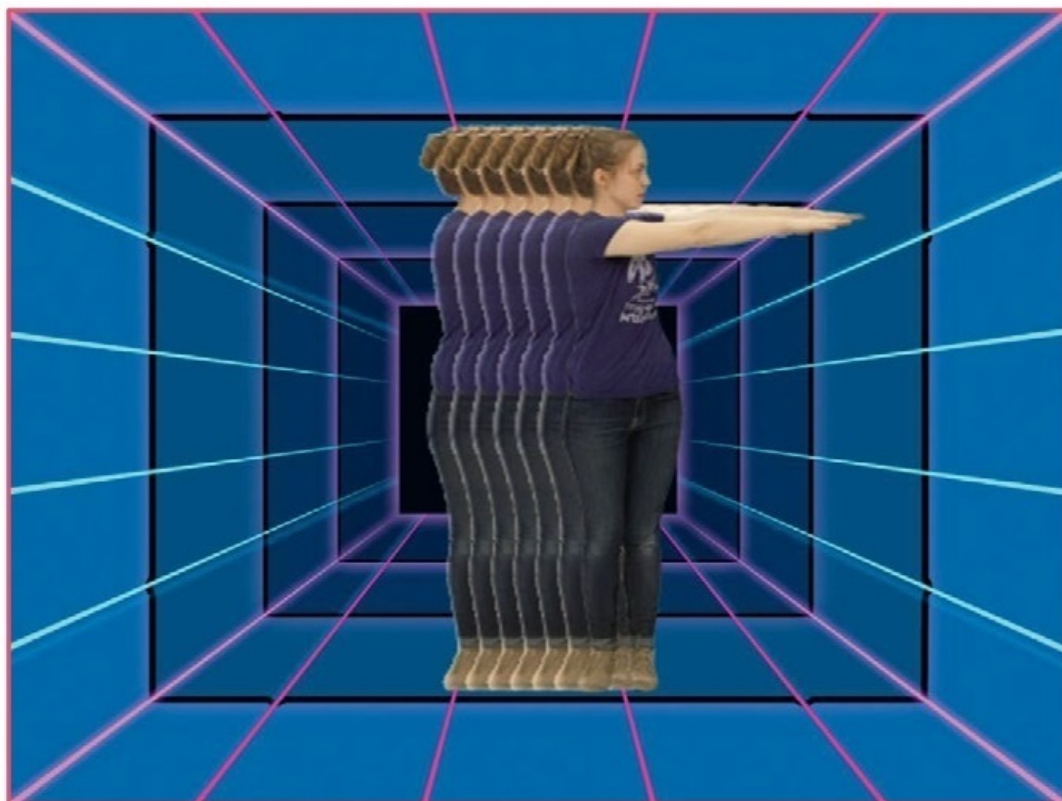
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Αφήστε ένα μονοπάτι

Φτιάξτε ένα μονοπάτι καθώς
ο χορευτής σας κινείται.



Αφήστε ένα μονοπάτι

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε την χορεύτρια από την κατηγορία Χορός.



LB Dance



Κάντε κλικ στο κουμπι Επεκτάσεις και επίλεξε την Πένα για να προσθέσεις τις εντολές της.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



LB Dance

όταν γίνει κλικ σε



επανάλαβε

6

Γράψε πόσες φορές θα επαναλάβει.



σφραγίδα

Σφραγίδα είναι μια εικόνα του αντικειμένου σας (χορεύτριας).

κινήσου

10

βήματα

περίμενε

0.1

δευτερόλεπτα



καθάρισε όλα

Καθάρισε όλες τις στάμπες.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.

