



Φανταστείτε έναν κόσμο



Φανταστείτε έναν κόσμο όπου όλα είναι πιθανά!

Φανταστείτε έναν κόσμο

Δοκιμάστε αυτές τις κάρτες με οποιαδήποτε σειρά:

- **Πες Κάτι**
- **Πετάξτε γύρω**
- **Πηγαίνετε Δεξιά και Αριστερά**
- **Πηγαίνετε πάνω και κάτω**
- **Αλλαγή Ενδυμασίας**
- **Γλιστρήστε από εδώ ως εκεί**
- **Αυξείστε και συρρικνώστε**
- **Αλλαγή φόντου**
- **Προσθήκη ήχου**

Πες κάτι



Πληκτρολογήστε τι θέλετε να πει το sprite σας.



Imagine if...



Πες κάτι

scratch.mit.edu

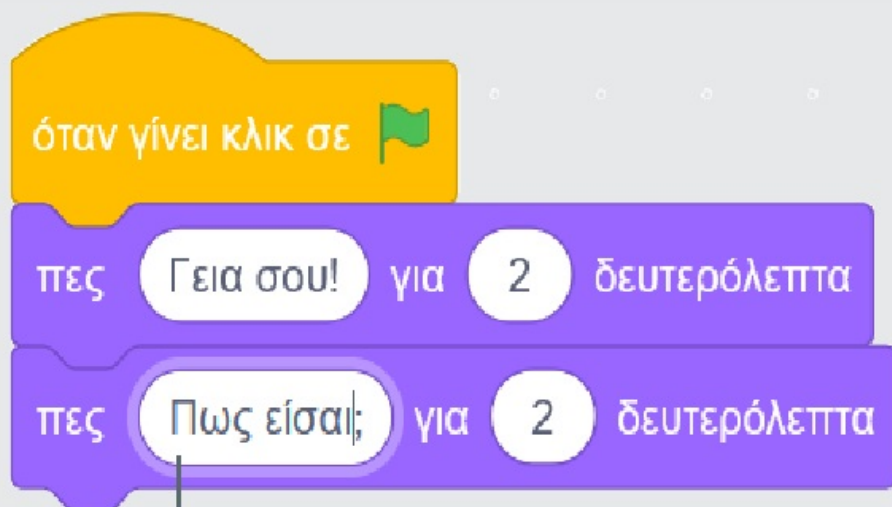


ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επιλέξτε το αντικείμενο sprite που θέλετε να μιλήσει.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



Πληκτρολογήστε αυτό που θέλετε να πει.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

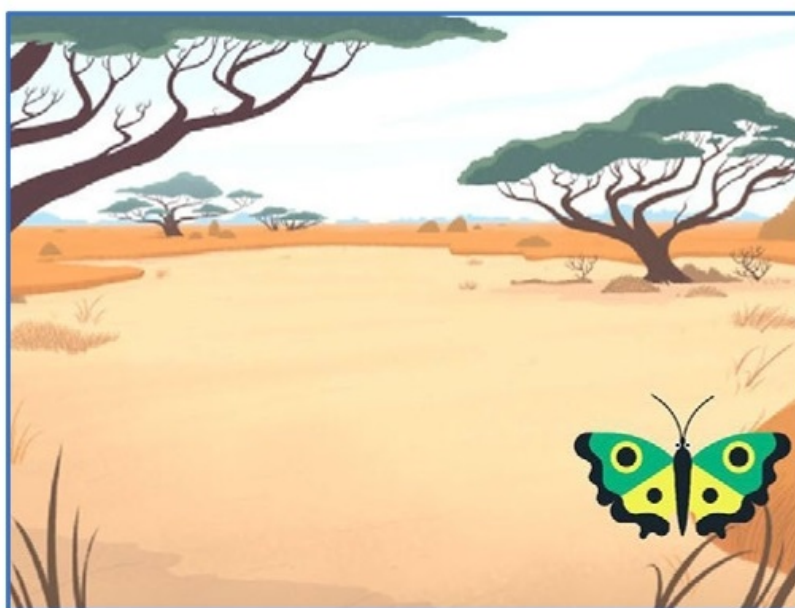
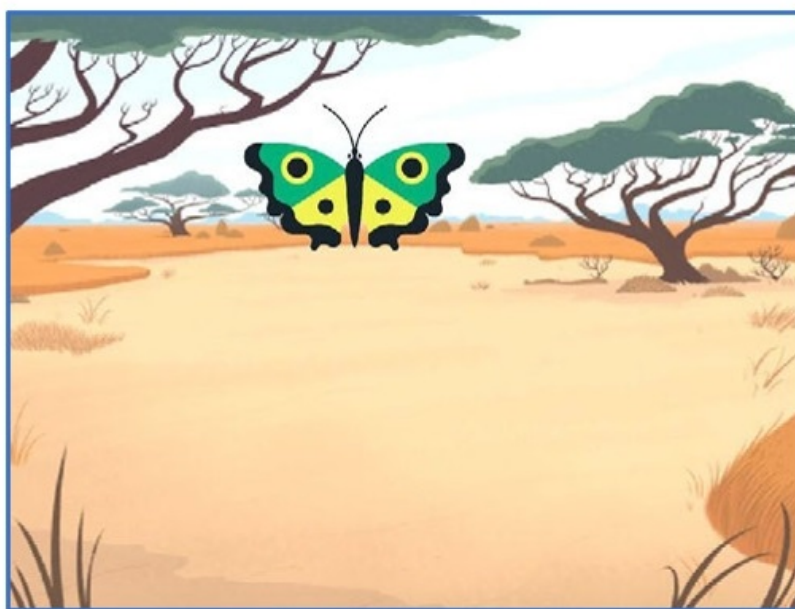
Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Πετάξτε γύρω



Πατήστε το πλήκτρο διαστήματος για να γλιστρήσετε.



Πετάξτε γύρω

scratch.mit.edu



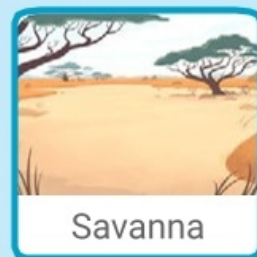
ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το αντικείμενο



Επίλεξε το σκηνικό



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν πατηθεί πλήκτρο

παίξε τον ήχο

ολίσθησε για δευτ. στη θέση

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ



Πάτα το πλήκτρο του διαστήματος να κινηθεί.

Κινήσου αριστερά και δεξιά



Πάτησε τα βελάκια για να μετακινηθείτε δεξιά και αριστερά.



Πήγαινε αριστερά και δεξιά

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το αντικείμενο



Ben



Επίλεξε το σκηνικό



Playing Field

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Αλλάξε το **x** για να μετακινήσετε τον χαρακτήρα σας από τη μια πλευρά στην άλλη.



Ben

όταν πατηθεί πλήκτρο δεξί βέλος ▾

άλλαξε x κατά 10



όταν πατηθεί πλήκτρο αριστερό βέλος ▾

άλλαξε x κατά -10



Πληκτρολόγησε ένα μείον για να μετακινηθεί αριστερά.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ



Πατήστε το δεξί και το αριστερό βέλος στο πληκτρολόγιό σας.

Πήγαινε πάνω και κάτω



Πατήστε τα βελάκια για να μετακινηθείτε πάνω και κάτω.



Πήγαινε πάνω και κάτω

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το αντικείμεμο



Hedgehog



Επίλεξε το σκηνικό.



Woods and Bench

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Άλλαξε το **y** να κινηθεί το αντικείμεμο πάνω και κάτω.



όταν πατηθεί πλήκτρο πάνω βέλος ▾

άλλαξε y κατά 10



όταν πατηθεί πλήκτρο κάτω βέλος ▾

άλλαξε y κατά -10



Πληκτρολόγησε ένα μείον να κινηθεί προς τα κάτω.

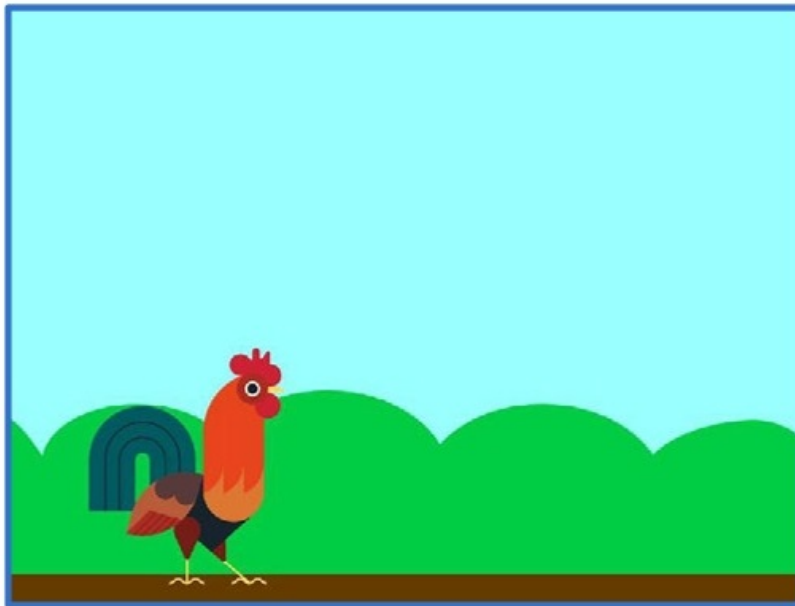
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ



Πάτησε τα πλήκτρα πάνω και κάτω βέλος στο πληκτρολόγιό σου.

Αλλαγή ενδυμασίας

Δώστε κίνηση σε ένα αντικείμενο όταν κάνετε κλικ σε αυτό.



Αλλαγή ενδυμασίας

scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το αντικείμενο.



Επίλεξε το σκηνικό.



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



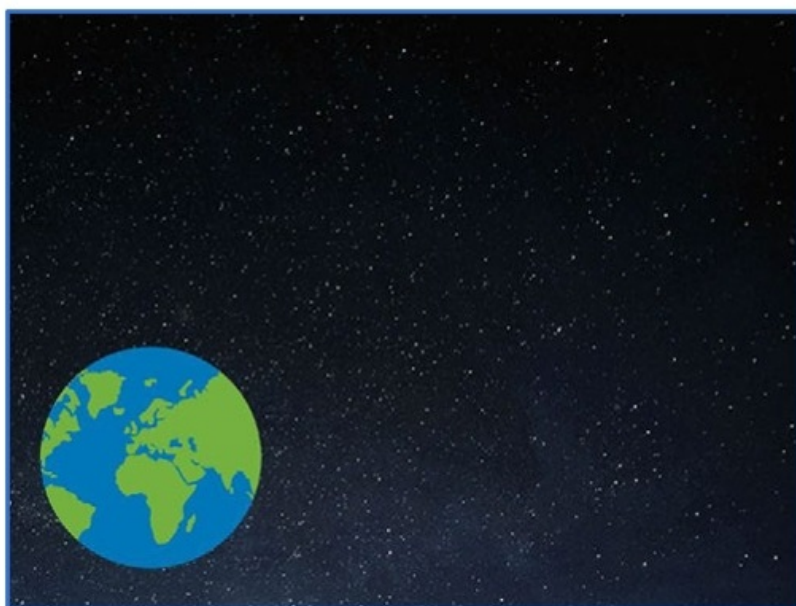
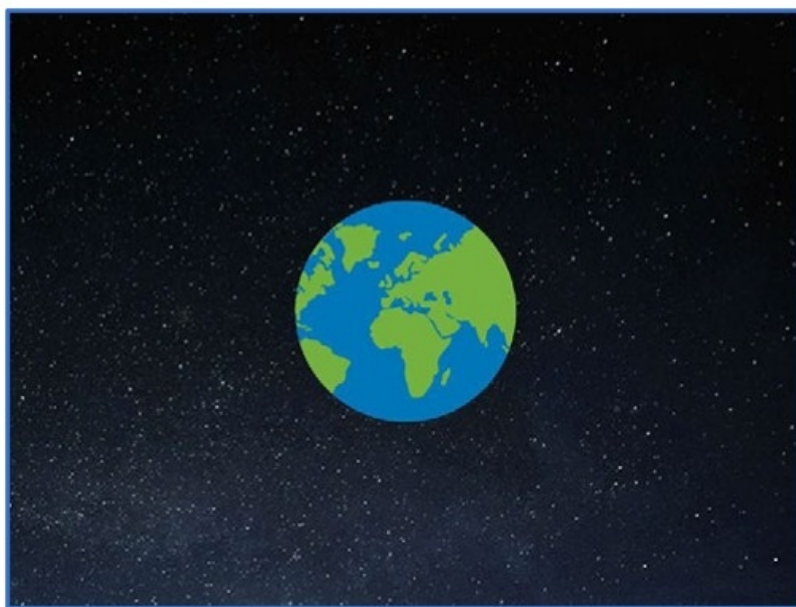
ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ



Κάνε κλικ στο αντικείμενο.

Γλιστρήστε από εδώ ως εκεί

Κάντε ένα αντικείμενο να γλιστρήσει από το ένα σημείο στο άλλο.



Γλιστρήστε από εδώ ως εκεί

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



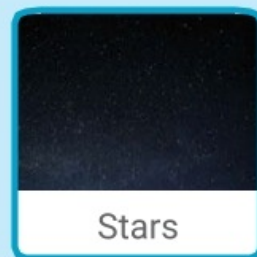
Επίλεξε το αντικείμενο.



Earth



Επίλεξε το σκηνικό.



Stars

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε

πήγαινε σε θέση x: 0 y: 0

Ορίστε το σημείο εκκίνησης.

ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: -180 y: -100

Ορίστε το τελικό σημείο.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



ΣΥΜΒΟΥΛΗ

Όταν μετακινείτε ένα αντικείμενο, μπορείτε να δείτε τους αριθμούς για ενημέρωση x και y.

x είναι η θέση από αριστερά προς τα δεξιά.

y είναι η θέση πάνω και κάτω.



Αυξείστε και συρρικνώστε



Αλλάξτε το μέγεθος αντικειμένου όταν κάνετε κλικ σε αυτό.



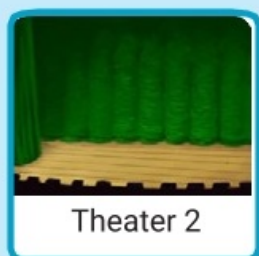
Αυξείστε και συρρικνώστε

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το σκηνικό.



Theater 2



Επίλεξε το αντικείμενο.



Drums Tabla

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε αυτό το αντικείμενο

επανάλαβε 2

όρισε μέγεθος σε 125 %

παίξε ήχο Hi Na Tabla μέχρι τέλους

όρισε μέγεθος σε 100 %

Πληκτρολογήστε έναν μεγαλύτερο αριθμό για να το κάνετε μεγαλύτερο.

Πληκτρολογήστε το 100 για να επιστρέψει στο αρχικό μέγεθος.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

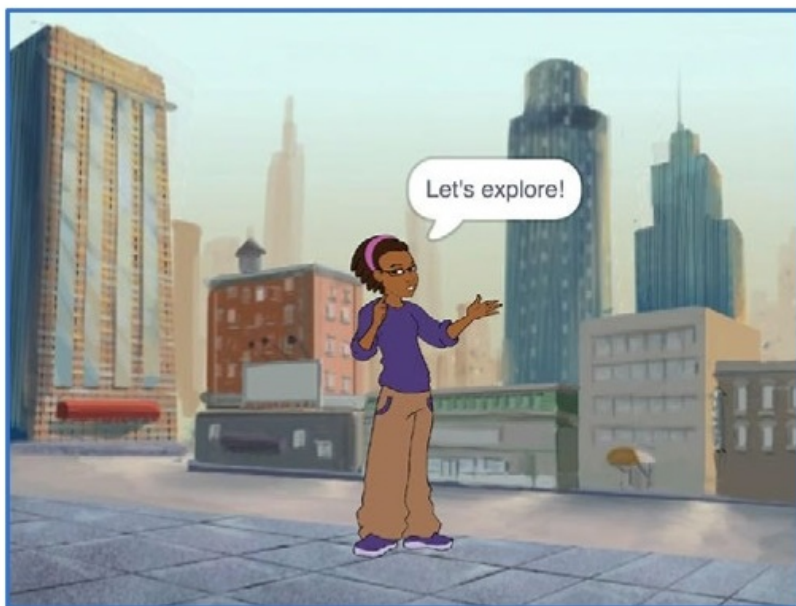
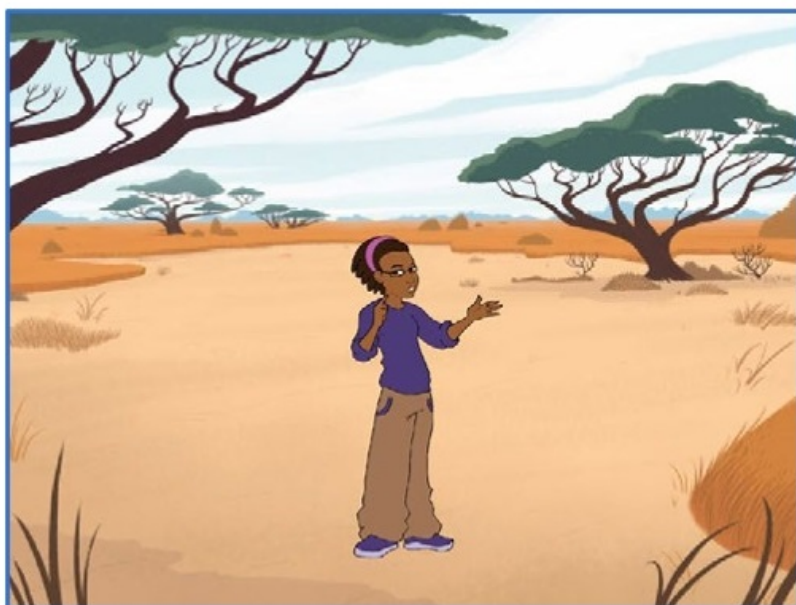


Κάντε κλικ στο αντικείμενο.

Αλλαγή φόντου



Αλλάξτε φόντο αλλάζοντας σκηνικά.



Αλλαγή φόντου

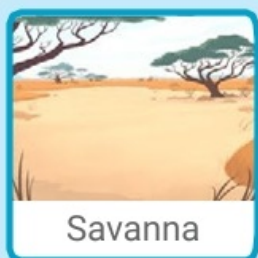
scratch.mit.edu



ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε τα δύο σκηνικά.



Savanna



Metro



Επίλεξε το αντικείμενο.



ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ



όταν γίνει κλικ σε



άλλαξε υπόβαθρο σε

Savanna

Επιλέξτε το φόντο με το οποίο θέλετε να ξεκινήσετε.

περίμενε 2 δευτερόλεπτα

άλλαξε υπόβαθρο σε

Metro

Επιλέξτε το δεύτερο φόντο.

πες Ας εξερευνήσουμε! για 2 δευτερόλεπτα

Πληκτρολογήστε αυτό που θέλετε να πείτε.

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

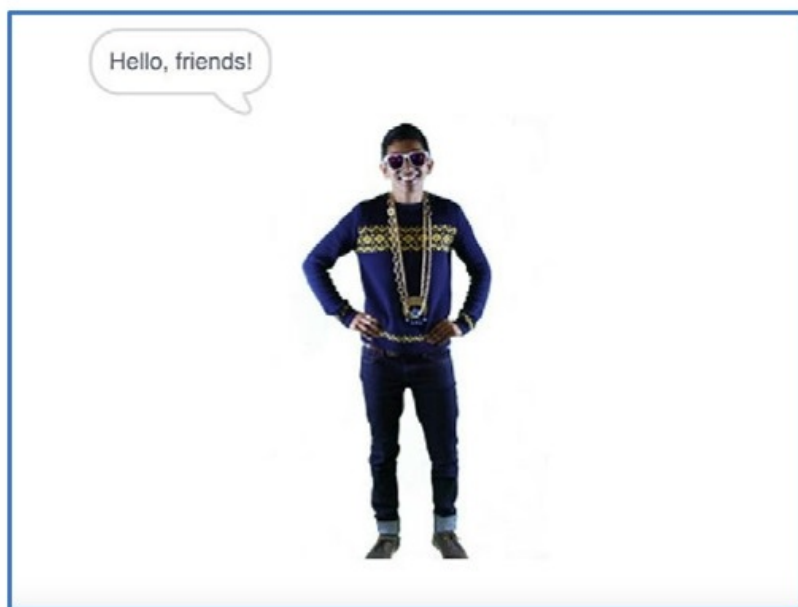
Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.



Προσθήκη ήχων



Προσθέστε τη φωνή σας ή άλλους ήχους στο έργο σας.



Προσθήκη ήχων

scratch.mit.edu

ΑΣ ΞΕΚΙΝΗΣΟΥΜΕ



Επίλεξε το αντικείμενο.



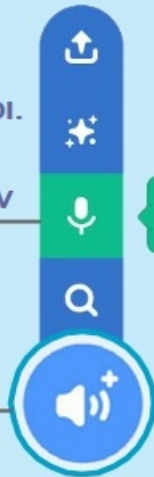
Champ99

Ήχοι

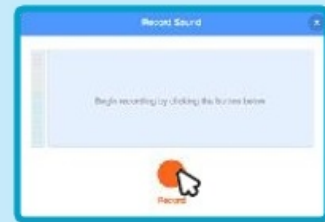
Κάντε κλικ στην καρτέλα Ήχοι.

Στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή Εγγραφή από το αναδυόμενο μενού.

Ή, κάντε κλικ εδώ για να επιλέξετε έναν ήχο από τη βιβλιοθήκη.



Record



Για να ηχογραφήσετε τη φωνή σας ή άλλον ήχο, κάντε κλικ στο κόκκινο κουμπί.

Εάν η συσκευή σας δεν μπορεί να εγγράψει, μπορείτε να επιλέξετε έναν ήχο.

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Κώδικας

Κάντε κλικ στην καρτέλα Κώδικας.

όταν γίνει κλικ σε

παίξε τον ήχο

recording1

Επιλέξτε τον ήχο σας.

επόμενη ενδυμασία

Πληκτρολογήστε αυτό που θέλετε να πείτε.

πες

Γεια σας παιδιά!

για

2

δευτερόλεπτα

ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ

Κάντε κλικ στην πράσινη σημαία για να ξεκινήσετε.

